**INTERNATIONAL T-CLASS CONFEDERATION**

Международная конфедерация Т-класс

# T-CLASS RULES

Правила Т-класс

**ver. 1.11**

28.12.2020 EDITION

International T-Class Confederation
1142 Sofia, Bulgaria
Yosif Gurko str. 64, floor 1, flat 3
E-mail: info@t-class.org
Web: www.t-class.org

Copyright © 2014-2020 International T-Class Confederation

*Accepted by the ITCC General Assembly on December 28th, 2020*
Translated by Sergei Gorobets * itccrf@bk.ru

Эти правила признаны Международной Конфедерацией Т-класс (ITCC),
Целью ITCC является регулирование правил проведения региональных и международных соревнований Т-класс.

Все последующие изменения правил учитываются со следующего турнирного года, если Ассамблея ITCC не примет иного решения.

**Лица или организации, которые никак не связаны с ITCC, не имеют права использовать логотип, имя и патенты T-Class.**

**СОДЕРЖАНИЕ**

**РАЗДЕЛ 1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
1.1. Описание Т-класс
1.2. Основные положения
1.3. Язык

**РАЗДЕЛ 2. ДИСЦИПЛИНЫ**
2.1. Дисциплины Т-Класс
2.2. Модули

**РАЗДЕЛ 3. ПЛАН УПРАЖНЕНИЙ**
3.1. Основные принципы
3.2. Типы упражнений
3.3. Санкционирование соревнований

**РАЗДЕЛ 4. СТРОИТЕЛЬСТВО И ПРОЕКТИРОВАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ**
4.1. Основные правила
4.2. Критерии проектирования упражнений
4.3. Внесение изменений в дизайн и строительство упражнений
4.4. Зоны безопасности
4.5. Рубеж (зона) для пристрелки оружия
4.6. Места для торговли и выставок
4.7. Гигиенические зоны

**РАЗДЕЛ 5. ИНФОРМАЦИЯ ОБ УПРАЖНЕНИЯХ**
5.1. Основные правила

**РАЗДЕЛ 6. ОБОРУДОВАНИЕ СТРЕЛЬБИЩА**
6.1. Мишени - общие правила
6.2. Бумажные мишени
6.3. Металлические мишени/гонги
6.4. Разрушающиеся мишени
6.5. Неисправность оборудования стрельбища

**РАЗДЕЛ 7. СНАРЯЖЕНИЕ СТРЕЛКА**
7.1. Оружие
7.2. Упоры для винтовки
7.3. Прицельные приспособления
7.4. Оборудование, приборы определения основных условий (кондиций) для стрельбы
7.5. Стрелковое оборудование
7.6. Одежда и униформа
7.7. Защита зрения и слуха
7.8. Патроны
7.9. Неисправность оборудования стрелка
7.10. Транспортировка и хранение оружия и оборудования стрелка за пределами стрельбища

**РАЗДЕЛ 8. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ**
8.1. Основные правила
8.2. Разделы (дивизионы)
8.3. Индивидуальные и командные соревнования
8.4. Региональные команды
8.5. Статус и членство стрелка
8.6. Формирование групп стрелков (скводинг) и составление расписания
8.7. Безопасность
8.8. Основной и предварительный матч (пре-матч)

**РАЗДЕЛ 9. УПРАВЛЕНИЕ МАТЧЕМ**
9.1. Официальные лица матча
9.2. Назначение официальных лиц матча
9.3. Одежда официальных лиц матча

**РАЗДЕЛ 10. ТРЕНИРОВОЧНАЯ СТРЕЛЬБА, ПРОВЕРКА ПРИЦЕЛЬНЫХ ПРИСПОСОБЛЕНИЙ**
10.1. Пристрелка оружия
10.2. Максимальные дистанции для пристрелки

**РАЗДЕЛ 11. ВЫПОЛНЕНИЕ УПРАЖНЕНИЙ**
11.1. Положения готовности оружия
11.2. Готовность стрелка
11.3. Команды на стрелковом рубеже
11.4. Заряжание, перезарядка или разряжание в течение выполнения упражнения
11.5. Передвижение и стрельба
11.6. Помощь или вмешательство
11.7. Прицеливание, имитация стрельбы (холощение) и ознакомительный осмотр упражнения
11.8. Выход стрелка с оружием на рубеж и покидание рубежа после выполнения упражнения.

**РАЗДЕЛ 12. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ**
12.1. Общие положения

12.2. Подсчет очков и определение мест
12.3. Проверка подсчета очков и оспаривание результатов
12.4. Зачетные листы
12.5. Ответственность за подсчет результата
12.6. Определение времени выполнения упражнения
12.7. Программы подсчета результатов

**РАЗДЕЛ 13. ШТРАФЫ**
13.1. Процедурные штрафы - общие положения
13.2. Процедурные штрафы - характерные примеры
13.3. Ноль очков (баллов) за упражнение
13.4. Ноль очков (баллов) – характерные примеры
13.5. Дисквалификация - общие положения
13.6. Дисквалификация - случайный выстрел
13.7. Дисквалификация - небезопасное обращение с оружием
13.8. Дисквалификация – неспортивное (не честное) поведение.
13.9. Дисквалификация - запрещенные вещества

**РАЗДЕЛ 14. АРБИТРАЖ**
14.1. Общие принципы.
14.2. Состав комитета.
14.3. Временные ограничения и последовательность действий
14.4. Оплата
14.5. Правила процедуры
14.6. Вердикт и последующие действия
14.7. Сторонние апелляции

**РАЗДЕЛ 15. ИНОЕ**
15.1. Отказ от ответственности
15.2. Интерпретация правил

**Дополнения**
Приложение № 1: Подсчет очков мишеней (стрельбище)
Приложение № 2: Бумажные цели для соревнований Т-класс
Приложение № 3: Металлические гонги (пластины) и стойки
Приложение № 4: Фактор мощности (PF)
Приложение № 5: Примеры мишеней для модуля 1 ([TS] Module 1. Marksmanship)
Приложение № 6: Базовые принципы и рекомендации элементов стрельбы, которые могут включаться в упражнения соревнований Т-Класс.

**РАЗДЕЛ 1**

**ОСНОВНЫЕ ИДЕИ**

1.1. **Описание Т-Класс.**

**Т-Класс** - новый, спортивный вид стрельбы с использованием высокоточных винтовок, целью которого является многовариантный набор навыков стрельбы, который можно было бы применять в сложных, но реалистичных упражнениях.

Стрелок Т-класс должны обладать комплексом навыков, которые сочетают в себе: тактическое мышление, быструю оценку ситуации, безопасное манипулирование оружием, точность стрельбы, а также способность принимать решения в меняющейся внешней обстановки в течение ограниченного времени выполнения упражнения.

Цель этого нового вида спорта – создание новых методик подготовки и улучшение стрелковых навыков, совершенствование снайперских систем серийного производства и систем, которые разработаны для разных видов тактических задач.

Т-класс создан опытными стрелками. Он также служит целью стать платформой для продолжения обменом знаниями и навыками среди военных и полицейских. Сохраняя при этом самые высокие профессиональные стандарты в интересах общества и национальной безопасности.

Основной акцент в Т-класс сделан на малоразмерные мишени в различных стрелковых сценариях (упражнениях), динамичный Снайпинг с высокоточным оружием, комбинации длинноствольного и короткоствольного оружия, быстрой смене различных стрелковых позиций и малоразмерных мишенях на дальних дистанциях. Все упражнения имеют реалистичный дизайн, выполняются в течение ограниченного времени с использованием стрессовых ситуаций.

1.2. **ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.2.1. Этот свод правил регулирует проведение региональных и международных соревнований Т- Класс, под эгидой и контролем Международной конфедерации Т-Класс.

1.2.2. Эти правила являются обязательными для каждого соревнования Т-Класс.

1.2.3. Единицы измерения.

1.2.3.1. Единицы длины.

Расстояния и размеры целей могут быть определены либо в метрах, либо в ярдах.

1.2.3.2. Угловые значения.

В соревнованиях Т-Класс могут использоваться только угловые значения в миллирадианах (MRAD).

1.2.4. Организаторы соревнований самостоятельно решают вопросы безопасности на упражнениях в течение соревнований и их требования безопасности превалируют относительно описанных в действующем своде правил.

1.2.5. Суть соревнований Т-Класс - стимулировать инновации и развитие новых техник стрельбы в Снайпинге.

1.2.6. **Сокращения**.
1.2.6.1. ITCC - Международная конфедерация Т-Класс.
1.2.6.2. [TS] - дисциплина Тактический Снайпинг Т-Класс.
1.2.6.3. [MG] – дисциплина Мультиган (несколько видов оружия) Т-Класс.
1.2.6.4. [ULR] – дисциплина Сверхдлинные Дистанции Т-Класс.
1.2.6.5. [TLR] – дисциплина Тактические Длинные Дистанции Т-Класс.
1.2.6.6. [RF] – дисциплина Малокалиберный (.22LR) Т-Класс.
1.2.6.7. [SBW] – дисциплина Резервное и Оружие Поддержки Т-Класс.
1.2.6.8. [M1] - Модуль 1 – Меткость (точность).
1.2.6.9. [M2] - Модуль 2 – Динамичный.
1.2.6.10. [M3] - Модуль 3 - Длинные Дистанции.

**Язык.**
1.3.1. Английский язык является официальным языком для Т-Класс. Если есть какие-либо расхождения между правилами, написанными на английском и любом другом языке, тогда правила на английском языке являются определяющими.
1.3.2. Грамматическое обозначение пола. Каждое обозначение для мужского пола в этом своде правил (например, «он», «его») следует считать эквивалентом женского пола (например, «она», «ее»).

**РАЗДЕЛ 2**
**ДИСЦИПЛИНЫ**
2.1. **Спортивные дисциплины Т-Класс.**
2.1.1. **Дисциплина Тактический Снайпинг**.
Точная стрельба из винтовки, которая включает в себя множество навыков стрельбы, которые можно практиковать в трудных, но реалистичных упражнениях (сценариях), в реальных условиях окружающей среды, из различных положений для стрельбы, с ограничением времени, и стрессовом воздействии.
2.1.2. **Дисциплина Мультиган** (несколько видов оружия).
Комбинация оружия (вместе или отдельно) с использованием снайперских винтовок, штурмовых полуавтоматических винтовок, автоматов и пистолетов.
2.1.3. **Дисциплина Сверхдлинные Дистанции**.
Стрельба из Снайперской винтовки на очень большие дистанции: 1600 метров и более.
2.1.4. **Дисциплина Тактические Длинные** Дистанции.
Стрельба из Снайперской винтовки на дистанции от 1000 метров до 1600 метров.
2.1.5. **Дисциплина Малокалиберный (.22LR)**.
Целевая стрельба из винтовки калибра .22LR.
2.1.6. **Дисциплина Резервное и Оружие Поддержки**.
Это вспомогательная дисциплина для стрельбы (в сочетании или по отдельности) только с полуавтоматическими винтовками и пистолетами, предназначена для совершенствования тех специфических навыков, которые необходимы для комбинированной стрельб с различными системами вооружения.
2.2. **Модули**.

**[TS] [MG] [RF]** Упражнения в каждом подразделении делятся на три отдельных

Модуля (Модуль 1, Модуль 2, Модуль 3), поскольку каждый модуль имеет свою специфику. В каждом модуле могут быть основные обязательные упражнения, дополнительные, необязательные упражнения.
**[ULR] [TLR]** Соревнования состоят только из Модуля 3.
**[SBW]** Соревнования состоят из Модуля 1 и Модуля 2. Для соблюдения баланса в Модуле 2, каждое из упражнений может считаться как отдельный (самостоятельный) Модуль.

**РАЗДЕЛ 3**
**ПРОЕКТИРОВАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ.**
Общие принципы проектирования, построения, описание стандартов ответственности и ограничений для дизайнеров (конструкторов) упражнений Т-Класс.
3.1. **Общие принципы.**
3.1.1. **Безопасность.**
Упражнения Т-Класс должны быть спроектированы и выполняться в соответствии со всеми требованиями безопасности, а также в соответствии с правилами проведения спортивных мероприятий.
3.1.2. **Качество**.
Уровень качества соревнований Т-Класс определяется сложностью стрелковых заданий, представленными упражнениями. Упражнения должны быть спроектированы так, чтобы проявить (показать) не только стрелковые навыки, соперничество, но также для того, чтобы проявить физическую подготовку и психологическую выносливость.
3.1.3. **Баланс.**
Тактика, меткость, скорость и точность - эти четыре основных элемента Т-Класс. Они всегда должны быть в правильном балансе для каждого упражнения в соревнованиях Т-Класс.
3.1.4. **Разнообразие.**
Рекомендуется избегать повторения упражнений во время соревнований Т-Класс, поскольку необходимо постоянно усложнять их и добавлять новые элементы.
3.1.5. **Сложность.**
Упражнения должны быть сложными и достаточно трудными для выполнения. Таким образом, будут оценены не только стрелковые и тактические навыки, но также физическая выносливость (подготовка) и психологическая устойчивость соперников, их реакция на лимит времени для выполнения задачи.

**3.2. Классы (типы) упражнений.**
В соревнованиях Т-Класс могут быть основные и специальные упражнения.

3.2.1**. Основные упражнения**.
**[TS] [MG] [RF]** Основные упражнения разделены на три модуля, которые требуют различных навыков стрельбы. Все три модуля должны быть включены в каждые соревнования Т-Класс. Допускается, чтобы каждый модуль выполнялся в разные дни на разных полигонах, но в период времени, не превышающий трех недель.
**[ULR] [TLR]** Соревнования состоят только из упражнений модуля 3.

**[SBW]** Соревнования состоят только из упражнений Модуля 1 и Модуля 2.

3.2.1.1. **[TS] Модуль 1.** Меткость (точность).
Охватывает основные упражнения, которые оценивают базовые навыки стрельбы из разных положений: стоя, лежа, с колена, сидя, идентификация и оценка мишени. Упражнения этого Модуля могут выполняться одновременно несколькими стрелками на огневом рубеже. Используются преимущественно бумажные мишени. Сигнал к началу выполнения и окончания упражнения подается звуковым сигналом (голосовой командой). Подсчет производится по количеству очков, дистанции для стрельбы варьируются в диапазоне от 10 метров до 500 метров.
**[MG]** Дистанции стрельбы от 3 до 500 метров. Разрешается использовать металлические мишени (гонги).
**[SBW]** Дистанции стрельбы от 3 до 100 метров. Разрешается использовать металлические мишени (гонги).
**[RF]** Дистанции стрельбы составляют от 10 до 70 метров.

3.2.1.2. **[TS] Модуль 2. Динамичный.**
Состоит из стрелковых упражнений, которые предполагают передвижение и смену позиций для стрельбы, преодоление препятствий различной сложности, поражение нескольких мишеней на средних дистанциях, с учетом времени на выполнение упражнения. Подсчет результата определяется с учетом хит- фактора.
Дистанции стрельбы от 50 до 700 метров.
**[MG]** Дистанции стрельбы от 3 до 700 метров.
**[RF]** Дистанции стрельбы от 10 до 150 метров.
**[SBW]** Дистанции стрельбы от 3 до 500 метров.

3.2.1.3. **[TS] Модуль 3. Длинные дистанции.**
Модуль состоит из стрелковых упражнений на дальние дистанции.
Подсчет результата может производиться по количеству очков и/или с учетом хит-фактора.
Дистанции для стрельбы варьируются от 500 до 1200 метров.
**[MG]** от 20 до 1200 метров.
**[ULR]** дистанции больше 1600 метров.
**[TLR]** от 1000 до 1600 метров.
**[RF]** от 100 до 300 метров.

3.2.2. **Специальные упражнения.**
Организаторы соревнований Т-Класс могут включать в соревнования дополнительные, специальные упражнения с более высоким уровнем сложности, которые не учитываются в общем зачете соревнования, но они могут быть отмечены специальными призами.

3.2.3. Рекомендуемые элементы стрельбы для включения в упражнения в соревнованиях Т- Класс приведены в Приложении № 6.

**3.3. Санкционирование соревнований.**
3.3.1. Международные соревнования, в которых участвуют представители из разных регионов (стран) проводятся только с надлежащей санкции ITCC.
3.3.2. Региональные соревнования должны быть санкционированы Региональным Директором конкретной страны.

**РАЗДЕЛ 4**
**ПРОЕКТИРОВАНИЕ и СТРОИТЕЛЬСТВО ЭТАПОВ (УПРАЖНЕНИЙ).**
Эти правила включают критерии, требования и ограничения при проектировании и создании этапов/упражнений для соревнований Т-Класс. Директор стрельбища, строители этапов/упражнений, организаторы и официальные лица соревнований обязаны следовать этим правилам.

**4.1. Общие правила.**
4.1.1. Конструкции и сооружения.
Организаторы соревнований несут ответственность за обеспечение безопасности при проектировании и строительстве всех упражнений. Должно быть получено письменное подтверждение от руководителя стрелкового объекта о готовности к проведению соревнования. Должны быть приняты все меры для предотвращения травм стрелоков соревнований, официальных лиц матча и зрителей во время соревнований. Организаторы при подготовке соревнований должны проектировать и строить упражнения, соблюдая правила безопасности при проведении соревнований по стрельбе. Упражнения, которые не удовлетворяют указанным требованиям, не должны публиковаться или анонсироваться как часть соревнований.

4.1.2. **Углы безопасности при стрельбе.**
Крайне важно, чтобы в течении всего времени выполнения упражнений, углы безопасного ведения стрельбы были обозначены и на это обращалось внимание в каждом письменном и устном брифинге. Если стрелок соревнования нарушает угол (линию) безопасного ведения огня, он должен быть дисквалифицирован.
4.1.2.1. В упражнениях, выполняемых в условиях ограниченной видимости (ночное время, мало освещенные помещения), нужно обозначить соответствующим образом допустимые направления стрельбы и углы безопасности.

4.1.3. **Минимальные дистанции стрельбы.**
4.1.3.1. **Минимальные расстояния для бумажных мишеней.**
**[TS]** 10 метров.
**[MG] [SBW]** 3 метров.
**[ULR]** 1600 метров.
**[TLR]** 1000 метров.
**[RF]** 10 метров.
4.1.3.2. **Минимальное расстояние для металлических мишеней (гонгов).**
**[TS]** 100 метров.
**[MG] [SBW]** 100 метров для снайперских (болтовых) винтовок, 60 метров для полуавтоматических винтовок (карабинов) и 10 метров для пистолетов.

**[ULR]** 1600 метров.
**[TLR]** 1000 метров.
**[RF]** 10 метров.

4.1.4. **Расположение мишеней**.
Все мишени и оборудование должны быть размещены таким образом, чтобы при ведении огня или передвижении стрелка углы безопасности не нарушались.
4.1.5. **Состояние поверхности стрельбища.**
Поверхность стрельбища должна быть безопасной для стрелков соревнования. Главный судья, судья упражнения перед началом соревнований (выполнения упражнений) должен проверить состояние стрельбища, направления возможных рикошетов и других рисков для официальных лиц, гостей или зрителей соревнования.
4.1.6. **Препятствия**.
Естественные или искусственно созданные препятствия на упражнении должны позволять стрелкам, вне зависимости от размера и веса своего тела их преодолевать. Безопасность во время выполнения упражнения также не должна быть нарушена.
4.1.7. **Общие линии огня.**
Для упражнений, требующих одновременной стрельбы нескольких спортсменов на одном и том же стрелковом рубеже (линии огня), необходимо обеспечить минимальное расстояние между стрелками – 1,5 (полтора) метра.

4.2. **Критерии проектирования упражнений.**
Во время проектирования и строительства упражнений можно моделировать обстановку, применяя различные ограничительные линии, природные или искусственные препятствия, барьеры
4.2.1. **Ограничительная ленты (линии).**
Эти линии ограничивают движение стрелков. Они используются в тех случаях, когда необходимо предотвратить случайное передвижение стрелка, представляющее опасность для зрителей и официальных лиц. В других случаях они могут имитировать разные тактические ситуации, чтобы повысить сложность упражнения или обозначить позицию для стрельбы.
4.2.2. **Настилы и туннели.**
Настилы и туннели должны быть достаточно реалистичными, чтобы они могли выполнять свои функции.
4.2.3. **Декорации и реквизит.**
Планирование, строительство декораций и реквизитов упражнений, должно осуществляться с учетом обеспечения безопасности стрелков и официальных лиц соревнований. Эти декорации должны быть расположены таким образом, чтобы судьи могли контролировать действия стрелков в течение всего времени выполнения упражнения.

4.3. **Внесение изменений в конструкцию упражнений.**
Официальные лица ITCC могут модифицировать упражнения или способ их выполнения, но эти изменения должны быть утверждены главным судьей (Range Master) до начала соревнования.

4.4. **Зоны безопасности.**
4.4.1. Организаторы соревнований должны предусмотреть достаточное количество зон безопасности, которые должны быть обозначены специальными знаками.
4.4.2. Зоны безопасности должны быть оборудованы столами для удобства манипуляций с оружием, с возможностью фиксации оружия в безопасном направлении в пределах обозначенной зоны безопасности.
4.4.3. Стрелкам разрешается находится в зоне безопасности в отсутствие официальных лиц. Все манипуляции с оружием должны выполняться в безопасном направлении.
Допустимые действия с оружием: проверка (настройка) прицельных приспособлений, разборка и сборка оружия, чистка, ремонт, устранение других проблем с оружием и/или дополнительным оборудованием.
В зоне безопасности не допускаются манипуляции с патронами или боеприпасами. Любое нарушение этого правила приводит к дисквалификации стрелка.
4.4.4. Снаряжение патронов (релоад) в зоне безопасности запрещено!
Нарушение этого правила приводит к дисквалификации с соревнований.

4.5. **Рубеж (зона) для обнуления.**
Организаторы соревнований, с учетом своих возможностей могут организовать специальную площадку для пристрелки оружия до начала самого соревнования, обязательно в присутствии официальных лиц соревнования. Все действия должны соответствовать общим правилам безопасности, стрельба должна осуществляться по мишеням, расположенным на одинаковой дистанции для всех стрелков. Дистанцию пристрелки оружия определяет главный судья.

4.6. **Зона торговли, выставок (демонстраций).**
4.6.1. Продавцы несут полную ответственность за обеспечение безопасности в течение всего времени демонстрации своей продукции. Все продавцы (поставщики) должны соблюдать требования местного законодательства.
4.6.2. Квартирмейстер должен оборудовать и обозначить указателями место для торговли и выставок.

**4.7. Зоны личной гигиены.**
Должно быть оборудовано достаточное количество мест для личной гигиены, в соответствии с ожидаемым количеством стрелков, официальных лиц, гостей и зрителей.

**РАЗДЕЛ 5**
**ИНФОРМАЦИЯ ОБ УПРАЖНЕНИЯХ (STAGES INFORMATION)**
5.1. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА.
Стрелок соревнования несут личную ответственность за безопасное выполнение упражнений. Они должны быть проинструктированы в устной или письменной форме до начала каждого упражнения.
5.1.1. Организаторы соревнований могут принять решение не раскрывать информацию обо всех или о некоторых упражнениях перед матчем, но

брифинг (инструктаж) определяющий порядок выполнения упражнения должен быть зачитан непосредственно перед началом самого упражнения.
5.1.2. Стрелок, который не был проинструктирован до начала упражнения, не допускается к выполнению упражнения.
5.1.3. **[MG] [SBW] [M2]** На некоторых упражнениях стрелкам может быть предоставлена возможность ознакомиться с обстановкой, особенностями выполнения упражнения. Они могут пройтись по различным позициям для стрельбы, без оружия. Время, необходимое для ознакомления контролирует судья упражнения, оно должно быть одинаковым для всех стрелков.

**РАЗДЕЛ 6**
**ОБОРУДОВАНИЕ СТРЕЛЬБИЩА**
6.1. **Мишени - общие правила.**
6.1.1. В соревнованиях применяются мишени, одобренные ITCC, примеры которых указаны в Приложении 2, Приложении 3 настоящих правил.
6.1.2. Главный судья может разрешить использование других мишеней, если они не противоречат принципам подсчета очков Т-Класс.
6.1.3. В случаях, когда общее мишенное поле используется для нескольких упражнений, рекомендуется, чтобы соответствующие металлические пластины (гонги) для разных упражнений имели различную маркировку (цвет, символы, др.).
6.1.4. Мишени, определенные брифингом как штрафные, должны отличаться от зачетных.
6.1.5. Мишени в Модулях 2 и 3 могут быть частично прикрыты или видны только под определенным углом. Для частичного прикрытия мишени используется жесткий материал, позволяющий идентифицировать попадание. Поверхность штрафной мишени всегда должна проверяться, попадания в нее должны отмечаться судьей после выполнения упражнения каждым стрелком.
6.1.6. Мишени в Модуле 1 должны включать следующие основные элементы: идентификация и оценка мишеней, самооценку возможностей стрелка и оружия, спортивный подсчет результатов стрельбы (очки), стрельба из разных положений (позиций).

**6.2. Бумажные мишени.**
6.2.1. Примеры мишеней для Модуля 1 представлены в Приложении 5. Организаторы соревнований могут создавать другие мишени для этого модуля, в соответствии с принципами подсчета очков Т-Класс, а также в соответствии с этими правилами.
6.2.2. Бумажные мишени для Модуля 1 могут включать в себя штрафные зоны или зоны без зачета с четко обозначенными границами, включая зоны, имитирующие пуленепробиваемые поверхности.
6.2.3. Бумажные мишени в Модулях 2 и 3 должны соответствовать требованиям, описанным в Приложении 2. Они могут быть установлены как стационарные, появляющиеся, инициируемые, движущиеся или любые другие конструкции, которые имитируют практический подход к стрельбе.
6.2.4. **[M1]** Организаторы соревнований должны определить методику подсчета очков при попадании в линии зачетных зон, о чем следует указать в

письменном брифинге.

6.3. **Металлические мишени (гонги).**
6.3.1. Металлические мишени могут быть зачетными и/или штрафными мишенями. Их тип и размер должны соответствовать требованиям, описанными в Приложении 3.
6.3.2. Металлические мишени могут быть установлены как стационарные, качающиеся, появляющиеся, инициируемые, движущиеся или любого другого дизайна, которые имитируют практический подход к стрельбе.
6.3.3. В зависимости от типа реакции на попадание, металлические цели могут быть: неподвижными, падающими или качающимися (на подвеске).
6.3.4. Металлические мишени (гонги) рекомендуется окрашивать таким образом, чтобы позволить четко определять попадания.

**6.4. Разрушающиеся мишени.**
6.4.1. Могут использоваться различные мишени, которые разрушаются после прямого попадания.
6.4.2. Разрушающиеся мишени могут быть установлены как стационарные, качающиеся, появляющиеся, инициируемые, движущиеся или любого другого дизайна.

**6.5. Неисправность оборудования.**
6.5.1. В случае неисправности мишенного оборудования, например: повреждение подвески мишени, смещение мишени, преждевременная активация или отсутствие активации движущихся мишеней во время выполнения упражнения, стрелок должен повторить это упражнение.

**РАЗДЕЛ 7**
**СНАРЯЖЕНИЕ СТРЕЛКОВ**
7.1. **Оружие.**
7.1.1. **[TS]** Допустимое оружие – болтовые винтовки и полуавтоматические винтовки в калибрах до 8,60 мм.
**[MG]** Допустимое оружие - болтовые винтовки и полуавтоматические снайперские винтовки в калибрах до 8,60 мм; полуавтоматические винтовки калибра до 9 мм с длиной ствола до 500 мм, максимальная длина гильзы до 45 мм и минимальным фактором мощности (ПФ) 160; и полуавтоматические пистолеты в минимальном калибре 9 мм с минимальным фактором мощности 130.
Правила и порядок оценки коэффициента мощности, изложены в **Приложении 4.**
**[ULR]** Допустимое оружие – ВСЕ болтовые и полуавтоматические винтовки.
**[TLR]** Допустимое оружие - болтовые и полуавтоматические винтовки калибров до 8,60 мм и стандартизованные в соответствии с CIP или SAAMI.
**[RF]** Допустимое оружие - болтовые и полуавтоматические винтовки калибра .22LR, без ограничений.
**[SBW]** Допустимое оружие - полуавтоматические винтовки и полуавтоматические пистолеты, соответствующие требованиям дисциплины Multigun T-Класс.
7.1.2. Организаторы соревнований могут включать в соревнования другое легкое оружие, которое должно быть одинаковым у всех стрелков.

7.1.3. Замена винтовки и/или ствола на винтовку или ствол с другими параметрами во время соревнования не допускается.
7.1.4. Возможно применение других видов оружия, отличных от требований перечисленных в пункте 7.1.1. но только после официального запроса от стрелка и по разрешению Директора Матча (соревнований). Организаторы соревнований не должны допускать использования оружия в калибрах, которые представляют значительное преимущество для стрелков при их использовании.
7.1.5. **[MG] [SBW]** Использование револьверов не допускается.
7.1.6. Могут использоваться всевозможные дополнительные дульные устройства – глушители, звуковые модераторы, дульные компенсаторы и др. если это разрешено местным законодательством.
7.1.7. **[TS] [ULR] [TLR] [RF]** Количество патронов и емкость магазинов не ограничены.
**[MG] [SBW]** Количество магазинов не ограничено. Емкость магазина для полуавтоматических винтовок ограничена до 30 шт., для полуавтоматических пистолетов до 20 шт.

**7.2. Винтовочные упоры (подставки).**
7.2.1. Допустимые винтовочные упоры (подставки): - штативы, сошки, моноподы, передние и задние мешки и все виды винтовочных ремней, прикрепленных к оружию.
7.2.2. Стрелок сам решает, следует ли использовать упоры, ремень для винтовки, если только в брифинге не указано иное.
7.2.3. Применение и расположение упоров на винтовке и/или на стрелке определяется дизайном упражнения, и четко обозначается во время брифинга для всего соревнования или конкретного упражнения.
7.2.4. Во время выполнения упражнения стрелок может временно снять сошки, ремень и прочее подобное оборудование, но он должен убрать их или установить их обратно в оставшееся время до завершения упражнения. В упражнениях с фактором попадания монтаж и демонтаж упоров, ремня и т. д. для винтовки должен быть завершен до последнего выстрела.
7.2.5. Все виды жесткой фиксации между передним и задним упорами запрещены.

**7.3. ПРИЦЕЛЫ.**
7.3.1. **[TS] [ULR] [TLR] [RF]** предполагают использование оптических прицелов.
**[MG]** Для болтовых винтовок используются оптические прицелы.
Полуавтоматические винтовки могут быть оснащены механическими, оптическими или оптико-электронными прицелами максимальной кратностью до x1.5.
**[SBW]** Требования к прицельным приспособлениям полуавтоматических винтовок и полуавтоматических пистолетов такие же, как в дисциплине Мультиган Т- Класс.
7.3.3. Использование прицелов ночного видения, тепловизионные или лазерные целеуказатели разрешены только в том случае, если стрелковое упражнение выполняется в темное время суток, в соответствии с брифингом упражнения, если эти устройства разрешены местным законодательством.
7.3.4. Оптические прицелы или прицельные устройства можно заменить, но пристрелка (обнуление) оружия во время соревнований не допускается.
7.3.5. Допустимо отказаться от ограничений на оптические прицелы для

полуавтоматических штурмовых винтовок, учитывая, что имеется отдельный рейтинг стрелков, использующих механические прицелы, как на полуавтоматических штурмовых винтовках, так и на полуавтоматических пистолетах. Такой отдельный рейтинг должен быть объявлен в Положении о соревновании заранее.

7.4. **Устройства и оборудование для определения условий стрельбы.**
7.4.1. Все виды дополнительного оборудования для измерения расстояний, атмосферных условий, другие устройства и таблицы (записи) для определения основных параметров стрельбы могут использоваться во время соревнований.
7.4.2. Для некоторых конкретных упражнений использование дальномеров может быть запрещено, и это должно быть указано в брифинге упражнения.

**7.5. Стрелковое оборудование.**
7.5.1. Ремни.
Можно использовать все виды винтовочных ремней, но не более одного ремня на винтовку в течении соревнования.
7.5.1.1. Если стрелок решает снять ремень (часть ремня) с оружия на определенном упражнении (части упражнения), он должен поместить его в рюкзак или другое место на собственном теле по своему выбору.
7.5.2. Стрелкове коврики (маты).
Можно использовать все виды ковриков или другое снаряжение с аналогичным назначением.
7.5.3. Разрешены все виды кобур и держателей для магазинов, которые имеют систему фиксации (застежку), которая предотвращает выпадение во время выполнения упражнения.
7.5.3.1. Не допускается использование только эффекта противоскольжения (трения) или механического воздействия (давления) между пистолетом/магазином и кобурой с целью фиксации оружия или магазина.
7.5.3.2. Нет ограничений на размещение кобуры и держателей магазинов на теле стрелка.
7.5.3.3. Когда пистолет помещен в кобуру, его ствол должен быть направлен вниз, и не должен быть направлен на расстояние более одного метра от ступней стрелка, стоящего в естественной стойке.
7.5.4. На упражнениях, выполняемых в условиях ограниченной видимости (ночное время, мало освещенные помещения), все стрелок матча, официальные лица и другие лица, присутствующие на стрельбище должны иметь на одежде индивидуальную световую, светоотражающую маркировку.

**7.6. Одежда и униформа.**
7.6.1. Разрешается использование всех видов одежды, обеспечивающих безопасное выполнение упражнений.
7.6.2. Спортивная одежда и униформа не должны содержать никаких символов, надписей или названий, которые касаются политической, религиозной и этнической нетерпимости или противоречат этике спорта.
7.6.2.1. Главный судья матча может дисквалифицировать стрелков, одежда которых

не соответствует Правилам ITCC.

**7.7. Защита органов зрения и слуха.**
7.7.1. **[TS] [ULR] [TLR] [RF]** Стрелок должен использовать защиту для ушей.
**[MG] [SBW]** Стрелки должны использовать защиту органов зрения и слуха. Стрелку разрешено временно снимать защиту органов зрения (очки) только во время стрельбы из винтовки.
7.7.2. Использование защиты органов зрения и слуха также является обязательным для всех остальных: официальных лиц, гостей, зрителей, тренеров и т. д.
7.7.3. Главный Судья должен удалить из стрелковой зоны любое лицо, которое не использует обязательное оборудование для защиты органов зрения и слуха.

**7.8. Патроны**.
7.8.1. Каждый стрелок соревнований несет персональную ответственность за свои патроны во время соревнований.
7.8.2. Патроны, которые не соответствуют местному законодательству, не допускаются.
7.8.3. Главный судья имеет право запретить использование патронов со стальным сердечником или любые другие патроны специального назначения.
7.8.4. Снаряжение (релоад) патронов на стрельбище не допускается в течение всего времени проведения соревнований.

**7.9. Неисправность оборудования стрелка**.
7.9.1. Стрелки соревнования должны содержать свое оборудование в рабочем состоянии. В случае необходимости они могут осуществлять ремонт неисправного оборудования в зоне безопасности.
7.9.2. Если оружие или оборудования во время выполнения упражнения становится неисправным, стрелку разрешается в течение отведенного на выполнение упражнения время безопасно устранить неисправность и затем продолжить выполнять упражнение.
7.9.2.1. В упражнениях с фактором попадания, для устранения неисправности время ограничено 120 секундами. По истечению этого времени, судья обязан остановить выполнение упражнения.
7.9.3. Стрелку не разрешается повторное выполнение упражнения, если его оружие или оборудование стало неисправным. Нулевой результат будет применен для упражнений, которые он пропустил в течение времени, необходимого для устранения неисправности или ремонта.

**7.10. Транспортировка (перемещение) и хранение оружия и снаряжения стрелков соревнования за пределами стрелкового рубежа.**
7.10.1. **Транспортировка.**
7.10.1.1. Болтовые винтовки должны перемещаться в чехле (кейсе). Если переносятся в руках (не в чехле), ствол должен быть направлен вверх, затвор должен быть в открытом положении, в патронник должен быть установлен флажок безопасности. Съемный магазин должен быть извлечен.

7.10.1.2. Полуавтоматические винтовки переносятся так же, как и болтовые винтовки, с флажком безопасности, который указывает, что патронник пуст.
7.10.1.3. Полуавтоматические пистолеты переносятся в кобурах или держателях, разряженными, с отсоединенными магазинами.
7.10.1.4. Патроны следует перемещать в магазинах или в специально предназначенных для этого кейсах.
7.10.1.5. Стрелки, прибывшие на соревнования ITCC с заряженным огнестрельным оружием, должен немедленно сообщить об этом любому судье,
который должен принять меры для безопасного разряжания его оружия.
Несоблюдение вышеизложенного может привести к нарушению правила 13.7.15 или к отказу в доступе к соревнованиям.
7.10.2. **Хранение оружия и патронов.**
7.10.2.1. Все оружие и боеприпасы должны находиться в непосредственной близости от стрелков. Недопустимо оставлять оружие на стрелковом рубеже бесконтрольно. По завершению упражнения стрелок должен забрать свое оружие с собой.

**РАЗДЕЛ 8**
**СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ**
**8.1. Основные правила.**
Т-Класс использует следующие термины:
8.1.1. Упражнение.
Отдельно подобранные стрелковые задания, построенные в соответствии с принципами ITCC, включающие мишени и задачи, которые каждый стрелок должен безопасно выполнить.
8.1.2. Сектор.
Отдельная часть стрелкового объекта, стрельбища, тира, полигона, на которой размещены одно или несколько упражнений.
8.1.3. Соревнование (матч).
Состоит минимум из 5-и упражнений Модуля 1, минимум из 1-го упражнения Модуля 2 и минимум 2-х упражнений Модуля 3.
8.1.4. Лига.
Серия из минимум 3-х матчей за один стрелковый сезон, объединенных общей таблицей результатов.

**8.2. Классы**.
8.2.1. Классы в ITCC определяются использованием различного оружия и оборудования. Каждое соревнование должно соответствовать как минимум одному классу. Если в соревновании предусмотрено больше, чем один класс, то стрелки из каждого класса должны оцениваться отдельно и независимо, должен быть объявлен победитель для каждого класса.
8.2.1.1. Классы:
**[TS] [RF]** Полуавтоматическое оружие и болтовые винтовки.
**[MG]** Полуавтоматическое оружие и болтовые винтовки. Класс определяется только винтовкой.
**[ULR] [TLR] [SBW]** Нет отдельных классов.

8.2.2. Минимальное количество стрелков, которое должно быть в каждом классе, чтобы результаты были официально признаны:
- региональные соревнования - 5;
- международные соревнования - 10.
8.2.2.1. Если недостаточно стрелков для данного класса, директор матча может разрешить участие в соревновании, но без официального признания результатов (вне зачета).
8.2.3. Перед началом соревнований каждый стрелок должен заявить класс, в котором он примет участие. Официальные лица матча должны проверить соответствия оружия и оборудования с заявленным классом, до начала стрельбы.
8.2.4. Специальным решением директор матча может разрешить участие в в более чем одном классе, но результат (зачет) будет учтен только в одном классе, в первом, в котором он завершил стрельбу. Результаты для каждого последующего завершенного в другом классе не будут учитываться и не будут включены в официальный рейтинг.
8.2.5. Если класс не включен в соревнование, или стрелок не может заявиться в классе, он будет участвовать в классе, который наиболее подходит для его оружия и оборудования, согласно решению директора матча.
Если директор матча решит, что подходящего для стрелка класса нет, стрелок может участвовать в соревновании, но без официального признания результатов (вне зачета).

**8.3**. **Командные соревнования.**
Соревнования организуются как индивидуальные, так и командные, с соответствующими заданиями и дизайном упражнений.
8.3.1. В индивидуальных соревнованиях каждое стрелковое упражнение выполняется одним стрелком и зачет является индивидуальным.
8.3.2. Для командных соревнований, дизайн упражнений составляется для команды из двух человек, которые будут выполнять стрельбу с учетом общего времени (на команду). Подсчет очков и рейтинг - для команды.
8.3.2.1. Соревнования могут быть организованы с индивидуальным и командным зачетом одновременно. Некоторые упражнения могут быть разработаны для выполнения индивидуально, а другие - для командной работы.

**8.4. Региональные команды** (Команды, представляющие регион – страну)**.**
Региональный директор решает, кто примет участие в региональной команде, основываясь на рейтинге стрелков за прошедший год.

**8.5. Статус стрелка и полномочия.**
8.5.1. Все стрелки соревнований и официальные лица соревнования должны быть индивидуальными членами признанной (лицензированной) региональной организации Т-Класс, по месту проживания.
8.5.2. Стрелок и/или член команды могут представлять одновременно только один регион (страну).
8.5.3. Место жительства и/или временное пребывание стрелка не связано с регионом, который он представляет.

**8.6. Формирование списка стрелков, распределение на группы (squadding).**
8.6.1. Каждый стрелок получает индивидуальный номер и идентификационную карту (бейдж) для текущих соревнований. Если соревнования командные, на бейдже также должен указываться номер команды.
8.6.2. Группа стрелков может быть собрана вместе, в так называемый сквод (отряд) для выполнения упражнений в течение дня.
8.6.3. Директор матча присваивает (назначает) номера скводам (отрядам) трелков на весь день или для каждого отдельного Модуля, а также составляет расписание соревнования. Желательно, чтобы номера стрелкам присваивались по жеребьевке.
8.6.4. Каждый стрелок должен соблюдать официальный график соревнования, иметь номер стрелка/команды и своего сквода (отряда).
8.6.5. Стрелок, который отсутствует во время начала упражнения, не может выполнять это упражнение в другое время без предварительного разрешения директора матча. В случае отсутствия возможности выполнить упражнение, стрелок получает ноль очков за это упражнение.

**8.7. Безопасность**
8.7.1. Перед началом соревнований директор матча или другое должностное лицо должны провести обязательный инструктаж по правилам техники безопасности.
8.7.2 Каждый присутствующий, включая гостей и зрителей мероприятия, должен подписать соответствующий протокол после брифинга по правилам безопасности.

**8.8. Основные соревнования и пре-матч.**
Только официальные лица соревнований, спонсоры и другие люди, которые ранее были одобрены директором матча могут принять участие в пре-матче. Все остальные стрелки принимают участие в основном соревновании, но они имеют право присутствовать на предварительном матче в качестве зрителей.

**РАЗДЕЛ 9**
**РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ**
**9.1. Официальные лица соревнования,** обязанности и полномочия.
9.1.1. **Директор соревнования (матча) (Match Director)**.
Осуществляет общее руководство, администрирует соревнование, составляет список стрелков, включая присвоение им номеров, распределяет их по группам (скводам), планирует строительство упражнений, координирует работу всего вспомогательного персонала и предоставление услуг.
Его полномочия и решения преобладают в отношении всех вопросов, кроме тех, которые входят в компетенцию главного судьи (Range Master).
Директор матча назначается организаторами соревнования и взаимодействует с главным судьей (Range Master).
9.1.2. **Комендант стрельбища (Range Moderator)**.
Поддерживает порядок и безопасность на всей территории стрельбища.
Он контролирует и отвечает за безопасное перемещение и манипуляции с оружием, патронами и другим оборудованием вне зон стрельбы, включая парковку, зоны отдыха и обеденные зоны. Он контролирует обязательное

использование средств защиты органов зрения и слуха для всех обслуживающих лиц - гостей, посетителей и т. д. Он подчиняется директору матча.

9.1.3. **Главный судья (Range master).**

Обладает всеми полномочиями в отношении всех лиц и их действиями на всей территории стрельбища, включая зоны безопасности, обеспечивает соблюдение настоящих Правил всеми стрелками и официальными лицами соревнования.
Все дисквалификации и апелляции в арбитраж должны быть немедленно доведены до его сведения. В отношении матчей, санкционированных ITCC, имеющих IV уровень или выше, назначение главного судьи происходит при условии письменного одобрения Исполнительного совета ITCC.

9.1.4. **Судья упражнения (Range Officer).**

Проводит упражнение в соответствии с правилами и письменным брифингом. Подает команды на упражнении, контролирует действия стрелков в соответствии с письменным брифингом упражнения и внимательно следит за безопасностью действий стрелков. Он также объявляет время, баллы и штрафы каждого стрелка и проверяет, чтобы они были правильно записаны помощником судьи. Подчиняется главному судье.

9.1.5. **Помощник Судьи упражнения (Assistant Range Officer)**.

Помощник судьи упражнения помогает в работе судьи. Больше одного помощника может потребоваться на сложных упражнениях с дальними дистанциями (мишенями). Их задача – наблюдать самые дальние мишени с помощью оптических приборов, камер или других технических устройств, которые позволили бы им определить попадание (поражение) или промах по конкретной мишени. Подчиняется главному судье.

9.1.6. **Главный секретарь (Stats Officer)**.

Руководит работой секретариата, тех, кто собирает, сортирует, проверяет, вносит (записывает) данные, сохраняет все зачетные листы.
Готовит к публикации предварительные и итоговые результаты. Подчиняется напрямую главному судье.

9.1.7. **Квотермейстер (Quartermaster).**

Распределяет, ремонтирует и обслуживает все оборудование стрельбища (например, мишени, расходные материалы, заклейки, краски, реквизит и т. д.), обеспечивает другие потребности (например, таймеры, батареи, степлеры, скобы, доски объявлений и т. д.). Подчиняется непосредственно директору матча.

9.1.8. **Судья по оружию и снаряжению (Gunsmith)**

Обеспечивает техническую проверку оружия и патронов во время регистрации на матч, чтобы убедиться, что они соответствуют правилам Т-Класс. Подчиняется напрямую главному судье.

9.1.9. **Обслуживающий персонал (Staff).**

Помогают решать все возникающие вопросы: технические или организационные во время матча, такие как ремонт и обслуживание всего оборудования стрельбища. Подчиняется непосредственно Квотермейстеру (Quartermaster).

9.2. **Назначение официальных лиц**.

Организаторы матча должны назначить директора матча и главного судью для выполнения обязанностей, указанных в этих правилах.

Назначенный главный судья должен быть самым компетентным и опытным специалистом.
9.3. **Одежда официальных лиц**.
Все официальные лица матча должны иметь одежду, которая отличает их от стрелков, соответствующие эмблемы или другие знаки отличия.

**РАЗДЕЛ 10**
**ТРЕНИРОВОЧНАЯ СТРЕЛЬБА, ПРОВЕРКА ПРИЦЕЛЬНЫХ ПРИСПОСОБЛЕНИЙ, ПРИСТРЕЛКА.**
10.1. **Пристрелка.**
10.1.1. Пристрелка оружия разрешается в дни, предшествующие началу соревнования на специально отведенном рубеже стрельбища и только в присутствии официальных лиц соревнования. Все действия стрелков должны соответствовать общим правилам безопасности в соответствии с обозначенными углами безопасности конкретного стрельбища.
10.1.2. Организаторы соревнования имеют право запретить проведение тренировочной стрельбы или пристрелок оружия. В положении о соревновании должно быть указано будет ли разрешена пристрелка, с указанием точной даты, времени и места проведения пристрелок.
10.1.3. Каждому стрелку соревнования предоставляется период времени для пристрелок - не более 15 минут на одно оружие, он имеет право использовать свою собственную мишень, а также хронограф и/или другие приборы и снаряжение в течение этого времени.
10.2. **Максимальные дистанция стрельбы для обнуления/прицеливания в**:
**[TS]** 100 метров.
**[MG]** 100 метров для болтовых винтовок и полуавтоматических винтовок и 25 метров для полуавтоматических пистолетов.
**[ULR] [TLR]** 300 метров.
**[RF]** 50 метров.
**[SBW]** 100 метров для полуавтоматических винтовок и 25 метров для полуавтоматических пистолетов.

**РАЗДЕЛ 11**
**ДИСЦИПЛИНЫ**
**11.1. Состояние готовности винтовки.**
11.1.1. **Болтовые винтовки.**
11.1.1.1. **<u>Положение 1:</u>**
Положение 1. Магазин снаряжен и установлен (если применимо), вставлен в шахту, патрон в патроннике (дослан), ударно-спусковой механизм взведен и оружие поставлено на предохранитель. Если конструкция оружия не позволяет во взведенном состоянии установку на предохранитель, то оружие должно быть снято с боевого взвода.
11.1.1.2. **<u>Положение 2:</u>** Магазин снаряжен и установлен (если применимо), патронник пустой, затвор открыт, постановка на предохранитель не требуется.
11.1.1.3. **<u>Положение 3:</u>** Съемный магазин снаряжен, но не установлен.
Если магазин не съемный, то патронник - пустой. Затвор может быть открытым или

закрытым, постановка на предохранитель не требуется.
11.1.2. **Полуавтоматические винтовки (автоматы).**
11.1.2.1. **Положение 1:** Магазин снаряжен и вставлен, патрон дослан в патронник, ударно-спусковой механизм взведен и поставлен на предохранитель
11.1.2.2. **Положение 2:** Магазин снаряжен и вставлен, патронник пустой, затвор закрыт, предохранитель не применяется.
11.1.2.3. **Положение 3:** Магазины снаряжены, но не вставлены, патронник должен быть пустой, предохранитель не применяется.
11.1.3. **Пистолеты**.
11.1.3.1. **Положение 1:** Магазин снаряжен и вставлен, патрон в патроннике, ударно-спусковой механизм взведен, на предохранителе. Если пистолет имеет рычаг снятия с боевого взвода, его необходимо применить. Если в пистолете не имеет рычага снятия с боевого взвода, курок должен быть безопасным и вручную опущен полностью вперед. Некоторые системы пистолетов имеют систему «двойного действия» и после досылания патрона в патронник автоматически встают предохранитель. В таких случаях пистолет считается находящимся в безопасном состоянии.
11.1.3.2. **Положение 2:** Магазин снаряжен и вставлен, патронник пустой и затвор закрыт, предохранитель не применяется.
11.1.3.3. **Положение 3:** Съемные магазины снаряжены, но не установлены, патронник пустой, предохранитель не применяется.
11.2. **Состояние готовности стрелка (стрелка)**.
11.2.1. Огнестрельное оружие готово, безопасно и удерживается или помещается, как указано в письменном брифинге и в соответствии с требованием дисциплины.
11.2.2. Стрелок принимает стартовую позицию для текущего упражнения, как указано в письменном брифинге упражнения.
11.2.3. Стрелок, который начинает или завершает стрельбу, из неправильного стартового положения, которое дало ему преимущество, по решению Судьи на упражнении может получить штрафные очки или заново выполнить упражнение.

11.3. **Команды на стрелковом рубеже.**
Все команды во время матча Т-Класс подаются на английском языке.
Команды и их последовательность:
11.3.1.**”Зарядить и приготовиться”**, **"Load And Make Ready"** (или «Приготовиться», "Make Ready" для старта с незаряженным оружием). Эта команда означает начало выполнения упражнения.
**[M1]** Если на упражнении требуется, чтобы более одного спортсмена стреляли по общей команде «Огонь», все стрелок должны одновременно реагировать (выполнять) команды судьи упражнения.
**[M2] [M3]** Под непосредственным контролем судьи упражнения стрелок должен убедиться в наличии защиты зрения и слуха, занять правильное стартовое положение и подготовить оружие в соответствии с письменным брифингом. С этого момента судья будет продолжать подачу команд.
11.3.1.1. После того как соответствующая команда "**Load And Make Ready**" последует, стрелок не должен двигаться с места до подачи стартового сигнала без разрешения Судьи. Нарушение приведет к предупреждению и может привести к штрафу за последующее правонарушение в том же матче.

**[M1]** Если на упражнении требуется, чтобы более одного спортсмена стреляли по общей команде «Огонь» с огневого рубежа, эта команда должна выполняться всеми стрелками.

11.3.2**. “Стрелок/стрелок готовы?” "Are You Ready?"**

**[M2] [M3]** Отсутствие отрицательного ответа от стрелка указывает на то, что он полностью понимает требования упражнения и готов к его выполнению. Если стрелок не готов, он должен сказать: “Не готов” ("Not Ready").

**[M1]** Если на упражнении требуется, чтобы более одного стрелка стреляли по общей команде «Огонь» с огневого рубежа, судья может обращаться к каждому из стрелков по номерам. Отвечают устно, либо жестом (например, путем поднятия руки или ноги). Проверка готовности может быть выполнена помощниками судьи, которые будут сигнализировать от их имени. В случае, если стрелок не полностью подготовлен после проверки он должен четко обозначить это, сказав об этом.

11.3.3. Команда **«Внимание»**, режим ожидания. **"Standby".**

За этой командой должен следовать стартовый сигнал в течение 3 - 5 секунд.

11.3.4. Команда “**Стартовый сигнал**”, **"Start Signal"** – команда голосом, звуком таймера и т.д.

**[M2] [M3]** Сигнал для стрелка, к началу выполнения упражнения.

**[M1]** Если упражнение выполняется более чем одним стрелком на огневом рубеже, стартовый сигнал касается каждого.

11.3.4.1. **[M2]** Для всех упражнений стартовый сигнал дается с помощью таймера.

**[M1] [M3]** Стрелковое упражнение с контролируемым временем для завершения может быть инициировано стартовым сигналом таймера, выстрелом, звуком горна, другим источником звука, который конкретно указан в брифинге.

**[M3]** Стрелковое упражнение с хит-фактором должно быть инициировано стартовым сигналом таймера.

11.3.4.2. Рекомендуется, чтобы судья упражнения продемонстрировал стартовый сигнал во время ознакомления стрелков с брифингом упражнения.

11.3.4.3. **[M2] [M3]** Если стрелок по какой-то причине не реагирует на стартовый сигнал, судья упражнения должен убедиться, что стрелок готов возобновить его, начиная с команды “Стрелок/стрелок готов(ы)? ("Are You Ready?").

**[M1]** Если на упражнении несколько стрелков стреляют на общей линии огня, стрелок, который по какой-то причине не реагирует на стартовый сигнал или задерживается с его выполнением, ему не разрешается повторное выполнение упражнения или получение дополнительного времени для завершения упражнения.

11.3.4.4. **[M2] [M3]** В случае, если стрелок начинает выполнение упражнение преждевременно («фальстарт»), судья упражнения как можно скорее должен остановить стрелка, возобновить процедуру начала выполнения упражнения после приведения упражнения в исходное состояние. В случае повторного фальстарта стрелку может быть объявлен нулевой результат за это упражнение.

**[M1]** В случае, если стрелок начинает стрельбу преждевременно («фальстарт»), судья упражнения, может продолжить упражнение, если он уверен, что помощник судьи зафиксировал нарушение стрелка и назначает ему нулевой результат за это упражнение.

11.3.5. **[M3] Команда «Re-Engage» (Повторить).**

Эта команда дается во время упражнений, которые позволяют делать дополнительные выстрелы в случае промаха. Судья упражнения подает команду **«Miss» (промах)**, а затем подает команду **«Re-Engage»**, после которой он должен четко начать считать оставшееся время, в соответствии с брифингом упражнения (Например - «Промах», «Повторить» (выстрел), «Пять», «Четыре», «Три», «Два», «Один»).

11.3.6. **[M1] [M3] Команда «Stop Signal».**

Упражнения с ограниченным временем для завершения останавливаются сигналом таймера, гонга, рупора (мегафона), иного устройства или какого-либо другого звука из того же источника, который использовался для начала упражнения.

11.3.6.1. **[M1] [M3]** За каждый выстрел, сделанный после команды «Стоп», стрелок получает процедурный штраф, и/или одно из его лучших попаданий не будет зачтено.

11.3.7. **«STOP»** - любой судья, назначенный на упражнение, может выдать эту команду в любое момент во время стрельбы. Стрелок должен немедленно прекратить стрельбу, прекратить движение и ждать получения дополнительных инструкций от судьи упражнения.

11.3.8. **[M2] "Если вы закончили, разрядить и показать", "If You Are Finished, Unload And Show Clear"** - если стрелок закончил стрельбу, он должен разрядить оружие и предъявить его для проверки судьей на упражнении, направив ствол в безопасном направлении, несъемный магазин пустой, съемный - извлечен из оружия, патронник пуст, затвор удерживается или зафиксирован в открытом положении.

11.3.9. **[M1] [M3] "Разрядить и показать" (Unload And Show Clear**) – если стрелок закончил стрельбу, он должен опустить оружие и предъявить его для проверки Судьей на упражнении, направив ствол в безопасном направлении, несъемный магазин пустой, съемный – извлечен из оружия, патронник пуст, затвор удерживается или зафиксирован в открытом положении.

11.3.9.1. Если упражнение одновременно выполняют несколько стрелков, им не разрешается вставать или менять позицию, пока проверка их оружия не будет завершена судьей упражнения. После проверки стрелкам разрешено покидать линию огня с их оружием или без него, в соответствии с брифингом упражнения.

11.3.10. **[MG] [SBW] "Если разряжено, спустить курок, открыть затвор" (If Clear, Hammer Down, Open Action)** - после подачи этой команды стрелок не должен возобновлять стрельбу. Продолжая удерживать оружие в безопасном направлении, стрелок должен выполнить окончательную проверку безопасности оружия следующим образом:

11.3.10.1. **[MG][SBW]** **<u>Пистолеты</u>** – отпустить затвор и нажать на спуск (не касаясь курка, если есть). Если пистолет имеет устройство, позволяющее разрядить оружие только с вставленным (не извлеченным) магазином, стрелок должен проинформировать об этом судью упражнения, который будет контролировать процесс снятия с боевого взвода и извлечение пустого магазина.

11.3.10.2. **[MG] [SBW]** Когда пистолет будет разряжен, стрелок должен поместить свой пистолет в кобуру. В тот момент, когда пистолет помещен в кобуру и руки стрелка свободны, считается, что выполнение упражнения завершено.

11.3.11. **[MG] [SBW]** После команды **"Если разряжено, спустить курок, открыть затвор", "If Clear, Hammer Down, Open Action**", стрелок не должен возобновлять стрельбу. Продолжая удерживать оружие в безопасном направлении, стрелок должен выполнить окончательную проверку безопасности оружия следующим образом:

11.3.11.1. **[MG] [SBW]** **<u>Полуавтоматические винтовки</u>** - закрыть затвор и нажать спуск. Если винтовка имеет устройство, позволяющее разрядить оружие только с вставленным (не извлеченным) магазином, стрелок должен проинформировать об этом судью упражнения, который будет руководить и контролировать процессом снятия с боевого взвода, извлечение пустого магазина, затем открыть затвор снова.
11.3.11.2. **[MG][SBW]** Когда винтовка будет разряжена, стрелок должен дождаться, пока судья установит флажок безопасности в патронник. Затвор может оставаться открытым.
11.3.12. Если винтовка не будет разряжена, судья упражнения будет повторно подавать команды, пока оружие не станет разряженным.
11.3.13. **“Отбой”, “Range is Clear” -** пока эта команда не будет подана судьей упражнения, стрелок, судьи и их помощники, а также персонал стрельбища не должны двигаться вперед, пересекать линию огня или места окончательной стрельбы. Как только команда будет подана, официальные лица и стрелок могут двигаться вперед, чтобы вести подсчет результатов стрельбы, замену мишеней, и т. д
11.4. **Зарядка, перезарядка или разряжание во время выполнения упражнения.**
11.4.1. При заряжании, перезарядке или разряжании время выполнения упражнения, пальцы стрелка должны находится четко видимыми за пределами спусковой скобы, оружие должно быть направлено в безопасную сторону или направлении, указанном судьей упражнения.

11.5. **Передвижение и стрельба.**
11.5.1. За исключением времени, когда стрелок целится и стреляет по мишеням, все передвижения с оружием должны выполняться так, чтобы пальцы были видны за пределами спусковой скобы, а огнестрельное оружие было направлено в безопасном направлении. Во время движения болтовые винтовки должны иметь открытый затвор, а на полуавтоматических должен быть включен предохранитель.
11.5.2. «Движение» определяется как любое из следующих действий:
11.5.2.1. Совершение более одного шага в любом направлении.
11.5.2.2. Изменение положения для стрельбы (например, из положения стоя в положение с колена, из положения сидя в положение стоя, или наоборот, и т. д.).
11.5.3. Стрелок может стрелять по цели только после того, как прицелился в нее используя прицельные приспособления.
Несоблюдение этого правила может привести к 13.5.1.

11.6. **Помощь или вмешательство.**
11.6.1. Никакая помощь не должна предоставляться стрелку во время выполнения упражнения, кроме замечаний (предупреждений) касающихся безопасности, сказанных (сделанных) судьей в течение всего времени выполнения упражнения. Такие предупреждения не будут рассматриваться как причина, по которой стрелку может быть разрешено повторное выполнение упражнения (перестрел).
11.6.2. Любое лицо, которое оказывает ту или иную помощь стрелку во время выполнения упражнения без предварительного разрешения судьи упражнения (а также сам стрелок, который получает такую помощь) может быть подвергнут процедурному штрафу или дисквалификации за нечестное (неспортивное) поведение по усмотрению судьи.

11.6.2.1. Любое лицо, мешающее в устной или иной форме стрелку во время выполнения упражнения, может быть дисквалифицировано за неспортивное поведение. Если судья упражнения полагает, что вмешательство значительно повлияло на стрелка, он должен сообщить об инциденте главному судье, который может предложить пострадавшему от таких действий стрелку, повторно выполнить упражнение.
11.6.3. В случае непреднамеренного контакта с судьей или другим внешним воздействием на стрелка во время стрельбы, стрелку может быть предложено повторное выполнение упражнения по своему усмотрению. Стрелок должен принять или отклонить предложение, прежде чем увидит время или количество очков первой попытки.
11.6.4. В командных соревнованиях, во время выполнения упражнения, допускается помощь и любое общение между товарищами по команде.

11.7. **Процедуры прицеливания, имитации стрельбы и осмотра мишенной обстановки.**
11.7.1. Стрелкам запрещается знакомиться с мишенной обстановкой (осматривать) и/или имитировать стрельбу до получения команды. Нарушение приведет к предупреждению для первого случая и процедурному штрафу за каждое последующее замечание в течение этого матча.
11.7.1.1. **[MG] [SBW] [M2]** Стрелок могут настраивать свои электронные прицелы, держа свое оружие в безопасном направлении, указанном Судьей упражнения.
11.7.2. Никому не позволено находиться или пересекать огневой рубеж (линию огня) без предварительного разрешения судьи, если только об этом не указано в брифинге упражнения. Нарушение повлечет за собой процедурный штраф, но может привести к обнулению результата стрельбы или дисквалификации стрелка, если нарушение было повторным.
11.8 Выход стрелка с оружием и снаряжением на упражнение.
Все действия стрелка, связанные с подготовкой к упражнению, а также последующие действия с оружием, снаряжением и уходом с упражнения должны осуществляться в соответствии с инструкциями и командами судьи.

**РАЗДЕЛ 12**
**ПОДСЧЕТ И РЕЙТИНГ**
12.1. **Общие положения.**
12.1.1. Подсчет очков каждой мишени должен быть произведен в соответствии с брифингом упражнения.
12.1.2. Подсчет очков в поражаемых мишенях и не поражаемых (или штрафных) оцениваются в соответствии со значениями, утвержденными Ассамблеей ITCC. Значение (количество очков) за попадание зависит от размера цели и дистанции стрельбы (указаны в Приложениях, таблицы №1, №2 и №3).
12.1.3. Брифинг каждого упражнения должен содержать определение попаданий в бумажную мишень (или штрафную), в случае касания между двумя зачетными зонами или зачетной и штрафной зоной.
12.1.3.1. Разрывы бумаги, расходящиеся радиально от пулевого отверстия наружу, не будут влиять на подсчет или штрафоваться.
12.1.3.2. Увеличенные отверстия в бумажной мишени, которые превышают диаметр пуль, используемых стрелоком, не будут засчитываться как попадание или

штрафоваться, если на них нет видимых следов (например, не содержат следов смазки, касания, ожога «короны» и т.д.), чтобы исключить предположение, что отверстие было вызвано рикошетом или осколками.
12.1.4. Стрелку, который не стрелял по зачетной мишени, будут назначены указанные в брифинге штрафы за каждую мишень, а также штрафы за промахи.
12.1.4.1. В случае невыполнения упражнения в отведенное для этого время, очки за данное упражнение будут обнулены, если иное не указано в письменном брифинге.
12.1.5. Каждый промах штрафуется, если не указано иное в письменном брифинге. Штрафы (промахи) определяются дизайнером во время проектирования упражнения и это должно быть указано в брифинге.
12.1.6. **[MG] [SBW] [M1] Приближение к мишеням.** Во время подсчета очков, стрелки или их представители не должны приближаться к какой-либо мишени ближе 1 метра, без разрешения судьи. Нарушение приведет к предупреждению за первое нарушение, но стрелок или его представитель может получить, по усмотрению судьи, процедурный штраф за последующие нарушения в этом же матче.
**[M2] [M3]** Подсчет очков всех мишеней на упражнении осуществляет помощник судьи. судья должен объявлять результат и записывать его в протокол (зачетный лист, score sheet).
12.1.7. **[M1] Касание мишеней**. Пока идет процесс подсчета очков, стрелок или его представитель на должны касаться мишеней или каким-либо способом воздействовать на мишени без разрешения судьи упражнения. Если судья сочтет, что стрелок или его представитель повлиял на процесс подсчета очков, он может такую мишень посчитать непораженной или назначить нулевой результат за упражнение.
12.1.8. Рекомендуется, чтобы все бумажные мишени были заменены на новые после каждого стрелка. В случае, если это невозможно, необходимо использовать патчи (заклейки) для заклеивания предыдущих пробоин.
12.1.8.1. **Преждевременно исправленные** (отмеченные) **мишени.** Если мишень преждевременно исправлена или заклеена, исключая таким образом определение результата, судья должен назначить стрелку повторное выполнение упражнения (перестрел).
12.1.8.2. **Не восстановленные мишени**. Если после завершения упражнения предыдущим стрелком, одна или несколько мишеней не были восстановлены, исправлены или заклеены для нового стрелка, то судья упражнения должен определить, возможно ли точно подсчитать результат. Если на мишени есть дополнительные или сомнительные штрафные попадания, и не очевидно, какие из выстрелов были сделаны этим стрелком, это упражнение должно быть повторно выполнено.
12.1.8.3. В случае, если заклейки (патчи) или лента, применяемые для восстановления бумажной мишени, сдуло ветром или дульным выхлопом, или по другой причине, и судья упражнения не может определить пробоины, которые сделал стрелок, упражнение должно быть выполнено повторно.
12.1.8.4. Стрелок, который сомневается или самостоятельно останавливается во время выполнения упражнения из-за предположения, что одна или несколько мишеней не были восстановлены, не имеет права на повторное выполнение упражнения.
12.1.9. **Непроницаемость.** Зачетная зона всех зачетных и штрафных мишеней считается условно непроницаемыми. Если пуля попадает целиком

или частично задевает зачетную зону бумажной мишени и попадает в зачетную зону другой бумажной мишени или металлического гонга, попадание в последующую бумажную мишень или гонг не будет учтено при подсчете очков, если иное не указано в письменном брифинге.
12.1.10. **Твердое покрытие (поверхность).** Если в письменном брифинге специально не описано как «мягкое покрытие» (см. Правило 4.1.4.2), все опоры, стены, барьеры, прозрачные перегородки (экраны) и другие препятствия считаются непроницаемыми - "твердым покрытием". Если пуля пробивает твердое покрытие и попадает в любую зачетную зону бумажной мишени, эти попадания не будут приняты в зачет. Если невозможно определить, какие из попаданий в зачетную мишень или не обстреливаемую сделаны через твердое покрытие, подсчет очков будет произведен, игнорируя лучшие пробоины.
12.1.10.1. Патчи (заклейки) не являются ни твердым, ни мягким покрытием. Попадания, которые прошли полностью или частично патчи, а затем попали по бумажной мишени или металлическому гонгу, будут засчитываться для оценки или штрафа.
12.1.11. **Минимальное количество очков.**
12.1.11.1. Минимум очков для отдельного Модуля равен нулю.
12.1.11.2. [M1] В некоторых упражнениях может быть зафиксирован отрицательный результат, это должно быть указано в брифинге упражнения.

12.2. **Подсчет очков и ранжирование.**
12.2.1. Подсчет очков в упражнениях.
**[M1]** Подсчет производится по количеству очков за попадания, которые были сделаны в течение регламентируемого времени. Результат стрелка определяется путем суммирования очков за попадания в зачетную зону и вычитания штрафов.
**[M2]** Подсчет очков за упражнение производится через “хит-фактор» - отношение количества очков к времени выполнения упражнения.
Для этого модуля доступны два метода оценки.
Выбранный метод подсчета специально указывается в письменном брифинге для каждого упражнения:
**Счет «Комсток»** - неограниченное время для выполнения упражнения (время фиксируется по последнему выстрелу), неограниченное количество выстрелов по мишени. Количество оговоренных попаданий по мишеням (бумажным или металлическим), которые будут учитываться при подсчете, доводится на брифинге перед упражнением.
Результат каждого конкретного упражнения определяется по «хит-фактору», который рассчитывается с точностью до четырех знаков после запятой (0,0001). Итоговые результаты за упражнение определяются с учетом лучшего фактора попадания, принимаемого за 100 %, при этом все остальные стрелок оцениваются в порядке убывания пропорционально.
**Счет "Вирджиния"** - неограниченное время для выполнения упражнения (время фиксируется по последнему выстрелу), но количество выстрелов - ограниченное. Количество оговоренных попаданий по мишеням (бумажным или металлическим), которые будут учитываться при подсчете, доводится на брифинге перед упражнением.

Результат каждого конкретного упражнения определяется по «хит-фактору», который рассчитывается с точностью до четырех знаков после запятой (0,0001). Итоговые результаты за упражнение определяются с учетом лучшего фактора попадания (победителя), принимаемого за 100 %, при этом все остальные стрелок оцениваются в порядке убывания пропорционально.
**[M3]** Подсчет очков за упражнение может быть произведен путем суммирования количества очков за попадания, которые были сделаны за регламентируемое время, либо с применением фактора попадания. Количество упражнений с использованием фактора попадания не должно быть более 30% от всех упражнений для этого модуля.
12.2.1.1.1. **[M2] [M3]** Может применяться ограничение времени на выполнение упражнения. Если лимит времени нарушен, результат этого упражнения обнуляется, независимо от количества набранных очков.
12.2.1.1.2. **[M2] [M3]** В упражнениях с административным временем, когда последний выстрел сделан из болтовой или полуавтоматической винтовки и время выстрела находится в пределах 0,3 секунды после истечения времени выполнения упражнения (по показаниям таймера), выстрел засчитывается в пользу стрелка.
12.2.1.1.3. В упражнениях с «хит-фактором» и административным временем, если упражнение не выполнено в отведенное время, стрелку назначается максимальное административное время, указанное в брифинге этого упражнения.

12.2.1.2. **Подсчет очков в командном зачете.**
Подсчет очков производится точно так же, как и результат индивидуального соревнования, но он комбинируется для двух стрелков. Каждый стрелок получит ½ (половину) достигнутого результата парной работы.
12.2.2. **Результаты подсчета очков в Модуле.**
12.2.2.1. Результат для определения победителя в личном зачете соревнований вычисляется путем сложения результатов всех упражнений модуля. Стрелку с наибольшим суммарным результатом присуждается 100 %, и он становится победителем в Модуле. Оценка для других стрелков производится пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу, с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).
12.2.2.2. **Очки для командных соревнований** рассчитываются путем суммирования результатов отдельных упражнений (если таковые имеются) с ½ результатов упражнений за парную работу. Стрелок (или пара) с наибольшим суммарным результатом получает 100 % и становится победителем в Модуле. Оценка для других стрелков (или пар) производится пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу, с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).
12.2.3. **Результат матча.**
12.2.3.1. Для отдельных соревнований подсчитанная сумма в процентах от всех трех модулей определяет победителя и распределение мест в итоговом протоколе. Максимально возможный индивидуальный результат для соревнований – 300. Места других стрелков определяются пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).
12.2.3.2. Для командных соревнований рассчитанная сумма в процентах от всех трех модулей определяет победителя и Матч рейтинг. В командном зачете производится путем сложения индивидуальных результатов двух стрелков. Максимально

возможный командный результат для соревнований - 600.
12.2.4. **Определение победителя в случае равенства очков.**
Если, по мнению директора матча, по результатам матча не может быть ничейного результата, стрелок с одинаковыми результатами матча должны стрелять одно или несколько упражнений, предложенные или созданные директором матча, до тех пор, пока не определится победитель. Результат таких упражнений используется только для определения победителя между соперниками (командами), в этом случае их первоначальные очки матча останутся неизменными. При ничейном результате победитель не должен определяться жребием.
12.3. **Проверка подсчета очков и оспаривание результатов.**
12.3.1. [M1] Подсчет может выполняться для группы мишеней одновременно, после нескольких упражнений, но только в том случае, если команда из двух судей упражнения отмечают попадания в каждую мишень после завершения каждого упражнения. Неотмеченные пробоины не учитываются при подсчете очков.
12.3.2. [M1] После того, как судья упражнения объявил «Range is Clear», стрелок или его представитель может сопровождать официальное лицо, ответственное за подсчет очков, чтобы проверить подсчет очков (баллов).
**[MG] [SBW] [M2]** Судья, ответственный за упражнение, может предусмотреть, что процесс подсчета очков начнется в то время, когда стрелок еще не завершил выполнение упражнения. В таких случаях представитель стрелка имеет право сопровождать официальное лицо, ответственное за подсчет очков, для проверки правильности подсчета очков. Стрелок должны быть проинформированы об этой процедуре во время брифинга.
12.3.3. Стрелок (или его представитель), который не проверяет мишень в процессе подсчета очков, теряет право на обжалование результатов подсчета по этой мишени.
12.3.4. Любой протест по очкам или штрафам должен быть заявлен судье упражнения (или его помощнику) до того, как мишень будет заново окрашена, заклеена, или снята, в противном случае такие протесты не будут приняты.
12.3.5. В случае, если судья начислил очки или штраф, а стрелок не удовлетворен, он может обратиться к главному судье, для вынесения окончательного решения по этому вопросу.
12.3.6. Решение главного судьи в отношении попаданий по зачетным и необстреливаемым (штрафным) мишеням будет окончательным. Никаких дополнительных апелляций в отношении таких решений о начислении баллов не допускается.
12.3.7. Во время рассмотрения протеста по подсчету, мишень не должна быть исправлена, заклеена или изменена иным способом до тех пор, пока вопрос не будет решен. Судья упражнения может снять спорную бумажную мишень для дальнейшего изучения, чтобы предотвратить любые задержки в матче. Стрелок и судья упражнения должны подписать мишень и четко обозначить, какой выстрел(ы) являются предметом протеста (оспаривания).
12.3.8. Проверочные шаблоны, утвержденные главным судьей, должны использоваться исключительно по мере необходимости для проверки и/или определения попаданий в соответствующую зачетную зону на бумажных мишенях.
12.3.9. На дальних дистанциях попадания в мишени определяются с помощью оптических прицельных систем, видеосистем или других технических устройств,

используемых помощником судьи упражнения. Его решение не может быть предметом апелляции, если нет видеозаписи или других технических доказательств, в этом случае стрелок может обратиться к главному судье, для вынесения решения.
12.3.9.1. Подтвердить попадание или промах по мишени помощник судьи может подав специальный сигнал жестом руки для судьи упражнения, который должен записать результат.

**12.4. Зачетные листы** (протоколы, Score Sheets)
12.4.1. Судья упражнения должен внести всю информацию (включая любые предупреждения), в каждый зачетный лист стрелка до его подписания.
После того, как Судья упражнения подписал зачетный лист, Стрелок должен поставить свою подпись в соответствующем месте. Целые числа должны использоваться для записи всех баллов или штрафов.

**[M2] [M3]** Время, затраченное стрелком на выполнение этапа (упражнения) должно быть записано с точностью до 2 знаков после запятой в соответствующем месте.
12.4.2. Если требуется внести исправления в зачетный лист, они должны быть четко указаны в оригинале и других копиях зачетных листов стрелка. Стрелок и судья упражнения должны подписывать какие-либо исправления.
12.4.3. Если стрелок отказывается подписывать или признавать зачетный лист, по какой-либо причине, вопрос должен быть передан главному судье. Если судья упражнения удовлетворен тем, как выполнено упражнение и подсчет очков произведен правильно, неподписанный зачетный лист будет представлен в качестве нормального для включения в результаты матча.
12.4.4. Зачетный лист, подписанный как стрелком, так и судьей упражнения, является убедительным доказательством того, что упражнение было завершено, и что время, баллы и штрафы, записанные в зачетном листе, являются точными и неоспоримыми. Подписанный зачетный лист считается окончательным документом, и только в исключительном случае при взаимном согласии стрелка и подписавшего судьи упражнения, или в связи с арбитражным решением, оценочный лист может быть изменен только для исправления арифметических ошибок.
12.4.5. Если зачетный лист имеет недостаточные или избыточные данные, или не было указано время выполнения упражнения, такой зачетный лист должен быть незамедлительно передан главному судье, и стрелку должен быть назначен перестрел.
12.4.6. В случае, если по какой-либо причине перестрел невозможен, следующие действия будут иметь преимущественную силу:
12.4.6.1. Если в зачетном листе не хватает зафиксированных попаданий или промахов, то значения, которые были записаны, будут считаться полными и окончательными.
12.4.6.2. Если в зачетном листе превышено количество зарегистрированных попаданий или промахов, в зачет будут взяты самые высокие значения попаданий.
12.4.6.3. **[M2]** если время отсутствует, то стрелок получает ноль очков за упражнение.
12.4.6.4. Процедурные штрафы, зафиксированные в зачетном листе, будут считаться полными и окончательными.
12.4.6.5. Если данные (личности) стрелка отсутствуют в зачетном листе, он должен быть передан главному судье, который должен принять любые меры, которые он считает необходимыми для исправления ситуации.

12.4.7. В случае утери или недоступности оригинального зачетного листа стрелка, могут использоваться дубликаты (копии) или любые другие письменные или электронные записи, принятые главным судьей. Если копия зачетного листа стрелка или любая другая письменная или электронная запись недоступны или считаются главным судьей недостаточно разборчивыми, то стрелок должен будет повторно выполнить упражнение. Если главный судья считает, что повторить упражнение по какой-либо причине нет возможности, стрелок получит нулевое время и нулевой результат за соответствующее упражнение.
12.4.8. Никто, кроме главного судьи не имеет права прикасаться к оригиналу зачетного листа, который находится на упражнении или в любом другом месте, после того как он был подписан стрелком и судьей упражнения, без предварительного согласия судьи или персонала, непосредственно отвечающего за статистический учет. За первое нарушение будет объявлено предупреждение, но за повторное нарушение в том же матче может быть применена дисквалификация.
12.5. **Ответственность за подсчет результатов**.
12.5.1. Каждый Стрелок несет ответственность за ведение точного учета своих результатов путем проверки списков (предварительных протоколов), размещенных главным секретарем.
12.5.2. После того, как все стрелок завершили матч, предварительные результаты (протокол) этапов (упражнений) должны быть опубликованы и размещены в видном месте на стрельбище или, если это международный матч, в официальном отеле матча с целью ознакомления и проверки стрелками. В каждом месте на протоколах **должны быть четко указаны время и дата, на которые фактически были зафиксированы результаты.**
12.5.3. Если стрелок обнаружит ошибку в результатах, он должен подать апелляцию главному судье в течение 1 часа после того, как результаты были фактически опубликованы. Если апелляция не подана в срок, опубликованные результаты будут оставлены как есть, и апелляция будет отклонена.
12.5.4. Стрелки соревнования, которые заявлены на матч (или иным образом авторизованы директором матча), для завершения всех упражнений матче в течение времени, меньшего, чем полная продолжительность матча (например, 1 день в трехдневном формате матча и т. д.) должны проверять свои предварительные результаты матча в соответствии со специальными процедурами и временными рамками, указанными директором матча (например, через веб-сайт), в противном случае никакие апелляции, относительно подсчета очков не будут приняты. Процедура должна быть опубликована заранее в Положении матча и/или в виде объявления, размещенного на заметном месте на стрельбища, до начала матча.
12.5.5. Директор матча может принять решение о размещении результатов в электронном виде (например, через веб-сайт) либо в дополнение, либо в качестве альтернативы их физическому печатанию. Если так, то соответствующая процедура должна быть опубликована заранее в Положении матча и/или в виде объявления, размещенного в заметном месте на стрельбище, до начала матча. Стрелкам должны быть предоставлены возможности для просмотра результатов (например, с помощью ПК, др.) если директор матча принял решение о публикации результатов только в электронном виде.

12.6**. [M2] [M3] Учет времени.**
12.6.1. **[M2] [M3**] Для фиксации официального времени выполнения упражнения стрелком при стрельбе должен использоваться только стрелковый таймер или аналогичное устройство, управляемое судьей упражнения. Если судья на упражнении считает, что устройство неисправно, стрелку, чья попытка не может быть зачтена с точным временем, потребуется перестрелять упражнение.
12.6.2. **[M2] [M3]** Если, по мнению главного судьи, время, учтенное стрелку за упражнение, считается нереалистичным, стрелок должен будет перестрелять упражнение.
12.6.3. **[M2] [M3]** Стрелку, который реагирует на стартовый сигнал, но по какой-либо причине не начинает выполнять упражнение и не имеет официального времени, зафиксированного таймером, будет засчитано нулевое время и нуль очков за это упражнение.

12.7. **Программы подсчета результатов (очков).**
12.7.1. Официальная программа подсчета результатов, утвержденная ITCC, доступна на сайте ITCC (http://tclass.org/scoring/).
12.7.2. Для матчей ITCC никакая другая программа подсчета очков не может быть использована без письменного согласия Регионального Директора принимающего региона.

**РАЗДЕЛ 13**
**ШТРАФЫ**
13.1. **Процедурные штрафы - общие положения**
13.1.1. Процедурные штрафы применяются в случаях, когда стрелок не соблюдает правила, установленные письменным брифингом к упражнению и/или, нарушает другие общие правила. Судья, назначающий процедурные штрафы, должен четко записать количество штрафных очков и причину назначения штрафа в зачетный лист стрелка.
13.1.2. Каждый процедурный штраф равен наивысшему значению за попадание в мишень для данного упражнения, если иное не указано в брифинге упражнения.
13.1.3. Стрелок, оспаривающий применение штрафа или количество штрафных очков, может обратиться к главному судье. Стрелок, по-прежнему не согласный с назначенными штрафными санкциями, может подать апелляцию в арбитраж.
13.1.4. Процедурные штрафы не могут быть отменены в связи с какими-либо дальнейшими действиями стрелка. Например, стрелок, сделавший выстрел по мишени с пересечением ограничительной (штрафной) линии, будет оштрафован, даже если продолжит огонь по той же мишени, более не нарушая ограничительную линию.

13.2. **Процедурные штрафы – характерные примеры.**
13.2.1. Стрелок, который при ведении огня касается любой частью тела, земли или любого предмета за ограничительной (штрафной) линией получит по одному процедурному штрафу за каждое нарушение.
13.2.1.1. Однако, **если стрелок получил значительное преимущество** при поражении любой мишени(ей) с нарушением правил, **он может получить по одному процедурному штрафу за каждый выстрел, сделанный по данной мишени(ям).**

13.2.2. Стрелок, не соблюдающий процедуру письменного брифинга к упражнению, получит по одному процедурному штрафу за каждое нарушение. Однако, если при нарушении стрелок получит значительное преимущество, то процедурный штраф может быть назначен за каждый произведенный выстрел, вместо одного штрафа (например, за один или более выстрелов, произведенных в непредусмотренном месте, из несогласованного положения для стрельбы или позиции).
13.2.3. При назначении нескольких штрафов в вышеперечисленных случаях, сумма штрафных очков не должна превышать максимально возможное количество очков, которые может получить стрелок. Например, стрелок, получивший преимущество во время нарушения ограничительной (штрафной) линии, на позиции, откуда видны только 4 металлических мишеней получит 1 процедурный штраф за каждый выстрел произведенный с нарушением, но не более 4 процедурных штрафов в независимости от количества фактически произведенных выстрелов.
13.2.4. Стрелок, который не выполнит обязательную перезарядку, получит один процедурный штраф за каждый выстрел, произведенный с момента, когда такая перезарядка должны была быть произведена, и до того, когда перезарядка была выполнена.
13.2.5. Стрелок, который потянется к своему оружию (например, сделает движение руки к оружию, устройству перезарядки или патронам) или физически переместится в более выгодную позицию после команды “Внимание” ("Standby") и до подачи стартового сигнала, получит один процедурный штраф. Если судья упражнения сможет вовремя остановить стрелка, то за первое нарушение ему будет объявлено предупреждение, и стрелок будет начинать упражнение заново.
13.2.6. Стрелок, который не произвел, по крайней мере, хотя бы один выстрел в зачетную мишень, получит один процедурный штраф, плюс соответствующее количество промахов.
13.2.7. Стрелок, который уронит один или несколько магазинов любого вида из своего снаряжения во время выполнения упражнения, получит один процедурный штраф за каждый выпавший магазин.
13.2.8. Стрелок, который приходит или покидает упражнение без флажка безопасности в своей винтовке, получит процедурный штраф.
13.2.9. Стрелок, не соблюдающий правила п. 7.2.3. и п. 7.2.4. получит процедурный штраф.

13.3. **Ноль очков за упражнение – основные положения.**
Стрелок, нарушающий правила во время выполнения упражнения, получит нулевой результат за это упражнение.

13.4. «**Ноль очков за упражнение» – характерные примеры.**
13.4.1. Стрелок получит штраф – «Ноль за упражнение» за повторное или любое последующее нарушение правила п. 13.2.8.
13.4.2. Когда стрелок во время выполнения упражнения производит серию выстрелов при однократном нажатии на спусковой крючок, он получает нулевой результат за упражнение. В случае повторного нарушения стрелок дисквалифицируется в соответствии с правилом 13.5.1.
Правило не распространяется на оружие, предусмотренное пунктом 7.1.2.

13.5. **Дисквалификация – основные положения.**
13.5.1. Стрелок, нарушающий безопасность или любые другие запреты во время матча ITCC, будет дисквалифицирован и ему будет запрещено выполнение оставшихся упражнений, независимо от графика или структуры матча.
13.5.2. Когда дисквалификация объявлена, судья упражнения должен записать причины дисквалификации, время и дату инцидента в зачетном листе стрелка, и немедленно уведомить главного судью.
13.5.3. Очки стрелка, который получил дисквалификацию, не должны быть удалены из итоговых результатов матча, а результаты матча не должны быть объявлены директором матча окончательными, пока не истечет срок, установленный для апелляции, при условии, что апелляция в арбитраж по любому вопросу не была подана главному судье.
13.5.4. Если апелляция в арбитраж подается в установленный срок, преимущественную силу имеют положения правила п. 14.3.2.

13.6. **Дисквалификация-случайный выстрел.**
13.6.1. Стрелок, сделавший случайный выстрел должен быть остановлен судьей упражнения как можно скорее. Случайный выстрел определяется следующим образом:
13.6.2. Выстрел поверх насыпи, бруствера или в любом другом направлении, определенном как небезопасное в письменном брифинге упражнения.
Обратите внимание, что стрелок, корректно выполнивший выстрел в мишень, который рикошетом улетел в небезопасном направлении, не будет дисквалифицирован, но это будет основанием для внесения изменений в упражнение.
13.6.3. Выстрел, который попадает в землю в пределах 3-х метров от стрелка, за исключением стрельбы по бумажной мишени, расположенной ближе, чем 3 метра от стрелка.
13.6.4. Выстрел, который происходит во время заряжания, перезарядки или разряжания оружия.
13.6.4.1. Исключение – детонация патрона, которая происходит при разряжании огнестрельного оружия, не считается выстрелом или процедурой разряжания, подлежащей дисквалификации. Однако огнестрельное оружие должно быть проверено судьей по оружию и снаряжению.
13.6.5. Выстрел, который происходит при перекладывании оружия из одной в другую руку или с плеча на плечо.
13.6.7. Выстрел, который происходит во время движения, кроме собственно стрельбы по мишеням.
13.6.8. Выстрел по металлической мишени с расстояния, меньше утвержденного, измеренного от передней части мишени до ближайшей части тела стрелка в месте контакта его с землей.
13.6.9. Если может быть установлено, что причиной случайного выстрела стали сломанные или дефектные части оружия, считается, что стрелок не совершил каких-либо небезопасных действий и в этом случае дисквалификация не будет применена, но очки (баллы) стрелка на этом упражнении будут обнулены.
13.6.9.1. Оружие должно быть немедленно представлено для проверки главному судье

или его представителю, который будет проверять его и проводить любые испытания, необходимые для установления того, что сломанная или неисправная его часть вызвала выстрел. Если стрелок не представляет оружие для проверки, до окончания выполнения упражнения, то он не сможет позднее обжаловать дисквалификацию за случайный выстрел из-за сломанной или дефектной детали.

**13.7. Дисквалификация – небезопасное обращение с оружием.**
Примеры небезопасного обращения с оружием включают, но не ограничиваются:

13.7.1. Любые манипуляции с оружием в любое время, за исключением случаев, когда это происходит в специально отведенной зоне безопасности или, под контролем и с разрешения судьи упражнения.
13.7.2. Направление ствола оружия выше ограничительного вала, или за пределы углов безопасности во время выполнения упражнения.
13.7.3. Если в любое время выполнения упражнения стрелок роняет оружие или позволяет ему упасть, не зависимо от того, заряженное оружие или нет. Стрелок, который по какой-либо причине, во время выполнения упражнения безопасно и преднамеренно положит оружие на землю или другой устойчивый предмет, **не будет дисквалифицирован при условии**:
13.7.3.1. Стрелок поддерживает постоянный физический контакт с оружием, пока оно не будет надежно и безопасно размещено на земле или другом устойчивом объекте, и:
13.7.3.2. Стрелок находится в пределах 1 метра от оружия все время (за исключением случаев, когда оно находится на большем расстоянии, под наблюдением судьи упражнения, чтобы соответствовать стартовому положению.
13.7.3.3. Положения правил п. 13.5.2 не применяются, если:
13.7.3.4. Оружие разряжено и затвор открыт.
13.7.4. Направление ствола оружия на любую часть тела стрелка в процессе выполнения упражнения. Дисквалификация неприменима, если эти движения происходят во время извлечения или помещения пистолета в кобуру, при условии, что палец стрелка явно находится вне скобы спускового крючка.
13.7.5. Направление ствола заряженного оружия (пистолета **[MG], [SBW]**) в направлении за пределы зоны в радиусе 1 метра от ног стрелка в процессе извлечения или помещения в кобуру.
13.7.6. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время устранения неисправности, или когда стрелок явно убирает оружие из положения прицеливания по мишеням.
13.7.7. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время зарядки, перезарядки или разрядки, кроме случаев, когда специально разрешается.
13.7.8. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время движения.
13.7.9. Помещение в кобуру заряженного пистолета с выключенным предохранителем.
13.7.10. **Манипуляции с патронами, включая холостые и макеты, в зоне безопасности.**
13.7.10.1. Слово" ОБРАЩЕНИЕ" не запрещает стрелкам входить в зону безопасности с патронами в магазинах или с ускорителями заряжания на поясе, в карманах или в подсумках, при условии, что стрелок физически не достает снаряженные магазины или снаряженные ускорители заряжания с их удерживающими устройствами или

коробками для хранения патронов, в пределах зоны безопасности.
13.7.11. Зарядка оружия, за исключением случаев, когда это специально разрешено Судьей упражнения.
13.7.12. **Поднятие упавшего оружия.** Упавшее оружие всегда должно быть поднято судьей упражнения, который, проверив и/или очистив оружие, поместит его непосредственно в оружейный кейс, оружейный чехол, сумку или кобуру стрелка. Выпавшее разряженное оружие или его падение вне выполнения упражнения не является нарушением. Однако стрелок, поднимающий (самостоятельно) оброненное оружие, получит дисквалификацию.
13.7.13. Использование запрещенных и/или небезопасных боеприпасов и/или использование запрещенного огнестрельного оружия.
13.7.14. Стрелок, который приходит или покидает упражнение с магазином, вставленным в винтовку или пистолет. Штраф не применяется для систем оружия с несъемными магазинами.

13.8. **Дисквалификация - неспортивное поведение.**
13.8.1. Стрелок будут дисквалифицированы за поведение, которое судья упражнения считает неспортивным. Примеры включают, но не ограничиваются этим: обман, нечестность, нежелание следовать справедливым требованиям официального лица матча, или любое поведение, которое может дискредитировать спорт. Главный судья должен быть уведомлен об этом как можно скорее
13.8.2. Стрелок, который, как считает судья упражнения, намеренно снял или симулировал потерю защитных средств органов зрения и слуха, для того чтобы получить выгоду или преимущество, будет дисквалифицирован.
13.8.3. Другие лица могут быть удалены со стрельбища за поведение, которое, по мнению одного из судей, является неприемлемым. Примеры включают, но не ограничиваются: несоблюдение разумных указаний официального лица матча, вмешательством в процесс выполнения упражнения и/или попыткой повлиять на стрелка, а также любым другим поведением, которое может дискредитировать спорт.

**13.9. Дисквалификация - запрещенные вещества**
13.9.1. Все лица во время матчей ITCC должны быть в состоянии полного психического и физического контроля над собой.
13.9.2. ITCC считает прием алкогольной продукции, допинговых препаратов, психотропных, наркотических препаратов, а также лекарственных препаратов без рецепта (без назначения врача), независимо от того, как они приняты или вводятся, чрезвычайно серьезным нарушением.
13.9.3. За исключением случаев, когда они используются в медицинских целях, во время матчей спортсмены и официальные лица матча не должны подвергаться воздействию наркотиков (включая алкоголь) любого вида. Любое лицо, которое, по мнению главного судьи, явно находится под влиянием любого из веществ, описанных в настоящем документе, будет дисквалифицировано с матча и может быть удалено со стрельбища.
13.9.4. ITCC оставляет за собой право запрещать любые общие или конкретные вещества и вводить тесты на присутствие этих веществ в любое время.

**Раздел 14**
**АРБИТРАЖ**
14.1. **Основные принципы.**
14.1.1. **Администрация**. Спорные вопросы неизбежны в любых соревнованиях проводимых по правилам. Очевидно, чем выше уровень соревнований, тем более важным является личный результат стрелка. Однако правильное планирование и администрирование матча предотвратят большинство, если не все споры.
14.1.2. **Допуск**. Протесты могут быть переданы в арбитраж в соответствии со следующими правилами по любому вопросу, за исключением случаев, когда это конкретно противоречит другому правилу. Протесты, относящиеся к дисквалификации за нарушение безопасности, будут приняты только для того, чтобы определить, является ли обстоятельства исключительным и требуются ли пересмотр дисквалификации. Однако, совершенное нарушение, описанное должностным лицом матча, не подлежит оспариванию или обжалованию.
14.1.3. **Апелляции** (протесты). Если стрелок не согласен с решением судьи на упражнении, главный судья должен рассмотреть вопрос.
14.1.4. Апелляция в комитет. Если заявитель по-прежнему не согласен с решением, он может обратиться в арбитражный комитет, подав апелляцию первой стороны.
14.1.5. **Сохранение доказательств**. Апеллянт обязан сообщить директору матча о своем желании подать протест (апелляцию) в арбитражный комитет и может обратится с просьбой к официальным лицам матча предоставить ему документальные или другие доказательства до слушания.
14.1.6. **Подготовка апелляции (протеста)**. Заявитель несет ответственность за подготовку и доставку письменного заявления вместе с соответствующей оплатой. Это должно быть предоставлено директору матча в течение указанного периода времени.
14.1.7. **Обязанности официальных лиц матча**. Любое официальное лицо матча, получившее запрос об арбитраже, должно незамедлительно сообщить об этом директору матча и сообщить ему имена всех участвующих свидетелей, официальных лиц.
14.1.8. **Обязанность директора матча**. Получив апелляцию (протест) через главного судью, директор матча должен созвать арбитражный комитет в уединенном месте.
14.1.9. **Обязанность арбитражного комитета**. Арбитражный комитет обязан соблюдать, применять действующие правила ITCC и принимать решение, соответствующее этим правилам. В тех случаях, когда правила требуют толкования или, случай не имеет конкретного объяснения в правилах, арбитражный комитет будет руководствоваться своими лучшими намерениями (суждениями) в духе правил.
14.2. **Состав Комитета.**
14.2.1. **Международный матч**. Состав арбитражного комитета будет регулироваться следующими правилами:
14.2.1.1. Президент ITCC, его представитель или официальное лицо, назначенное директором матча (в таком порядке), будет выполнять функции председателя комитета без права голоса.
14.2.1.2. Три арбитра будут назначены президентом ITCC, или его представителем, или директором матча (в таком порядке) с одним голосом каждый.

14.2.1.3. Когда это возможно, арбитры должны быть стрелками матча и должны быть сертифицированными официальными лицами матча.
14.2.1.4. Ни при каких обстоятельствах председатель или любой член арбитражного комитета не должен быть стороной первоначального разбирательства или последующих апелляций (протестов), которые привели к арбитражу.
14.2.2. **Региональные матчи.** Директор матча может назначить арбитражный комитет из трех опытных лиц, которые не являются сторонами апелляции (протеста) и которые не имеют прямого конфликта интересов в результате апелляции. Арбитры должны быть официальными лицами матча. Все члены комитета участвуют в голосовании. Старшее официальное лицо матча, или старшее лицо, если нет официальных лиц матча, будет председателем.
14.3. **Временные ограничения и последовательность.**
14.3.1. Ограничение времени для подачи апелляции в арбитраж.
Письменные обращения в арбитраж должны быть представлены главному судье в соответствующей форме, с приложением соответствующего денежного взноса, в течение одного часа после возникшего спора, как указано официальными лицами матча. Несоблюдение этого требования сделает апелляцию недействительной и дальнейшие действия не будут предприняты. Главный судья должен немедленно записать в апелляционной форме время и дату, когда он получил апелляцию.
14.3.2. **Ограничение времени принятия решения.** Комитет должен принять решение в течение 24 часов после обращения в арбитраж или до того, как директор матча объявит результаты матча окончательными, в зависимости от того, что наступит раньше. Если комитет не может принять решение в течение установленного срока, протест первой и третьей стороны спора автоматически удовлетворяются, и денежный взнос будет возвращен.

14.4. **Оплата.**
14.4.1. Количество.
Для международных матчей апелляционный сбор, чтобы подающий протест (апеллянт) мог обратиться в арбитраж, составляет 100,00 евро или эквивалент максимального индивидуального стартового взноса (в зависимости от того, что ниже), в местной валюте. Апелляционный сбор в других матчах может быть установлен организаторами матча, но он не должен превышать 100,00 евро или эквивалент в местной валюте. Протест, поданный главным судьей в отношении вопросов матча, не требует денежного взноса.
14.4.2. **Выплаты**.
Если решением комитета апелляция (протест) будет поддержан, уплаченный денежный взнос будет возвращен. Если комитет примет решение отклонить апелляцию (протест), денежный взнос и решение комитета должны быть направлены в ITCC.
14.5. **Правила процедуры.**
14.5.1. Обязанности комитета и процедура.
Комитет изучит письменное представление и сохранит от имени организаторов денежный взнос подавшего протест (апеллянта), до тех пор, пока не будет принято решение.
14.5.2. **Материалы.** Комитет может потребовать, чтобы заявитель лично предоставил

дополнительную информацию о представлении и может задавать ему любые вопросы, имеющие отношение к протесту (апелляции).
14.5.3. **Присутствие**. Апеллянту может быть предложено удалиться, пока комитет заслушает дополнительные доказательства.
14.5.4. **Свидетели.** Комитет может заслушивать официальных лиц матча, а также любых других свидетелей, участвующих в апелляции. Комитет рассмотрит все представленные доказательства.
14.5.5. **Вопросы**. Комитет может подвергать сомнению показания свидетелей и официальных лиц по любому вопросу, касающемуся апелляции.
14.5.6. **Мнения**. Члены Комитета воздерживаются от выражения какого-либо мнения или вердикта, пока идет апелляция.
14.5.7. **Осмотр места.** Комитет может проверять любой рубеж, зону или место, связанные с апелляцией, и требовать от любого лица или официального лица, которые они считают полезными для процесса, сопровождать их.
14.5.8. **Неправомерное влияние.** Любое лицо, пытающееся повлиять на членов комитета каким-либо образом, кроме доказательств, может быть подвергнуто дисциплинарному взысканию по усмотрению арбитражного комитета.
14.5.9. **Обсуждение.** Когда комитет убежден, что они обладают всей информацией и доказательствами, имеющими отношение к апелляции, они проводят конфиденциальные обсуждения и принимают решение большинством голосов.
14.6. **Вердикт и последующие действия.**
14.6.1. **Решение Комитета**. Когда решение будет принято комитетом, они вызовут апеллянта, официальных лиц и главного судью, чтобы представить свое решение.
14.6.2. **Исполнение решения**. Ответственность за исполнение решение комитета. Главный судья публикует (вывешивает) решение в место, доступное всем стрелкам. Решение не имеет обратной силы и не влияет на какие-либо события, до его принятия.
14.6.3. **Окончательное решение.** Решение Комитета является окончательным и не может быть обжаловано, но если, по мнению Главного Судьи получены новые доказательства, до объявления Директором Матча результаты окончательными, потребуется пересмотр решения.
14.6.4. **Протокол.** Решения арбитражного комитета будут учтены и представлены как прецедент для любого подобного и последующего инцидента во время этого матча.
14.7. **Обращения третьих лиц.**
14.7.1. Апелляции могут подаваться другими лицами на основе "апелляции третьей стороны". В таких случаях все положения этого раздела остаются в силе.

**РАЗДЕЛ 15**
**ДРУГОЕ**
15.1. **Отказ от ответственности**
15.1.1. Стрелок и все другие лица, присутствующие на матче ITCC, полностью, несут личную ответственность за то, чтобы любое оборудование, которое они приносят на матч, полностью соответствовали всем законам, применимым к географической или политической области, где проводится матч.
15.1.2. Ни ITCC, ни сотрудники ITCC, ни какая-либо организация, связанная с ITCC, ни сотрудники любой организации, входящие в состав ITCC, не принимают на себя какую-либо ответственность в отношении любых потерь, повреждений, несчастных случаев,

травм или смерти, понесенных кем-либо или в результате законного или незаконного использования любого такого оборудования.
15.1.3. Организатору любого спортивного мероприятия в соответствии с правилами ITCC, рекомендуется обеспечить страхование для любых потенциальных опасностей, в отношении третьих лиц.
15.2. **Интерпретация правил.**
15.2.1. Интерпретация и регулирование этих правил является исключительной обязанностью Исполнительного Комитета ITCC.
15.2.2. Все интерпретации правил, опубликованные на веб-сайте ITCC, будут применяться через 7 дней после даты публикации.
15.2.3. Все интерпретации правил будут считаться прецедентами и будут применяться ко всем матчам, которые санкционированы ITCC.
15.2.4. Лица, требующие разъяснения какого-либо правила, обязаны представлять свои вопросы официальным путем, в штаб-квартиру ITCC.
15.2.5. Все интерпретации подлежат ратификации или изменению на следующей Генеральной Ассамблее ITCC.

**ПРИЛОЖЕНИЯ**

**Все приложения являются неотъемлемой частью настоящих Правил.**

**Приложение 1 к п.12.1.2**

ОЦЕНКА ПОПАДАНИЙ В МИШЕНИ/ЗАЧЕТНЫЕ ЗОНЫ
ДЛЯ СНАЙПЕРСКИХ ВИНТОВОК во всех Классах и Модулях

**I. Снайперские винтовки.**

Подсчет очков производится в соответствии с угловыми размерами мишеней/целей.

Применяемые угловые размеры мишеней/зачетных зон:

1. Максимальный размер зачетной мишени/зоны, диаметр: 3,00 МРД
2. Минимальный размер зачетной мишени/зоны, диаметр: нет

Измерение угловых размеров целевых показателей:

1. Измерение линейного размера в метрах / ярдах *.
2. Измерение дистанции стрельбы от положения стрелка до мишени в метрах / ярдах.
3. Подсчет результатов производится по формуле:

- размеры в метрах:

$$A\,[\text{mrad}] = \frac{1000 \times S\,[\text{meter}]}{D\,[\text{meter}]}$$

A [мрад] - угловой размер в миллирадианах
S [метр] - линейный диаметр цели в метрах
D [метр] - расстояние от стрелка до мишени/цели в метрах

- в ярдах:

$$A\,[\text{mrad}] = \frac{1000 \times S\,[\text{yard}]}{D\,[\text{yard}]}$$

A [мрад] - угловой размер в миллирадианах

S [ярд] - линейный диаметр цели в ярдах
D [ярд] - расстояние от стрелка до цели в ярдах

* Если зачетная мишень/зона имеет более одного линейного измерения (то есть она отличается от круга или квадрата), то для расчета используется как самый короткий, так и самый длинный размер. Дизайнер решает (назначает), сколько очков будет присуждено за каждое из этих двух значений, в зависимости от сложности и особенности мишени (цели). Подсчет очков (баллов) производится в соответствии с угловыми размерами (в MRAD), указанными в **Таблице 1**.
Подсчет ведется с шагом 0,01 MRAD, и каждый шаг дает прирост 1 балл.

**<u>Пример:</u>** Мишень/поражаемая зона имеет размер = 0,52 MRAD, оценка происходит следующим образом:

1. В приведенной ниже таблице указано, что 0,50 MRAD дает 260 баллов.
2. на 2 очка (балла) уменьшается за дополнительные 0,02 MRAD.
3. Результат расчета показывает, что мишень/поражаемая зона размером в 0,52 MRAD составляет 258 очков (баллов).

**Таблица 1. Снайперская винтовка**

| Очки (баллы) | Размер поражаемой зоны, МРАД | Очки (баллы) | Размер поражаемой зоны, МРАД |
|---|---|---|---|
| 300 | 0,10 | 150 | 1,60 |
| 290 | 0,20 | 140 | 1,70 |
| 280 | 0,30 | 130 | 1,80 |
| 270 | 0,40 | 120 | 1,90 |
| 260 | 0,50 | 110 | 2,00 |
| 250 | 0,60 | 100 | 2,10 |
| 240 | 0,70 | 90 | 2,20 |
| 230 | 0,80 | 80 | 2,30 |
| 220 | 0,90 | 70 | 2,40 |
| 210 | 1,00 | 60 | 2,50 |
| 200 | 1,10 | 50 | 2,60 |
| 190 | 1,20 | 40 | 2,70 |
| 180 | 1,30 | 30 | 2,80 |
| 170 | 1,40 | 20 | 2,90 |
| 160 | 1,50 | 10 | 3,00 |

Дизайнеры упражнений могут принять решение увеличить размеры конкретной мишени/зачетной зоны, с учетом сложности, положения стрелка или других факторов, но не больше 100%.

Зачетные мишени с угловыми размерами более 3.00 MRAD не должны использоваться.

**II. Полуавтоматическая винтовка и полуавтоматический пистолет.**

Принцип подсчета очков при стрельбе из полуавтоматической винтовки и пистолета такой же, как и в снайперской винтовке, плюс добавление дополнительного коэффициента, зависящего от расстояния.

Подсчет очков производится в соответствии с их угловыми размерами и производится следующим образом:

1. Определите угловой размер цели в мрад (формула приведена выше)
2. Находим из **Таблицы 2** очки, соответствующие угловому размеру
3. Полученные баллы делятся на коэффициент **Таблицы 3** (в зависимости от расстояния до цели)

**Пример:** мишень с 10-сантиметровой зоной подсчета очков установлена на расстоянии 10 метров.

1. Определяем угловой размер – 10,0 мрад
2. Берем из **Таблицы 2** баллы за 10,0 мрад – 81,0 балла в данном случае
3. Полученные баллы (81,0 балла) делятся на коэффициент, взятый из **Таблицы 3** (в данном случае 10,0). Итоговая оценка-8,10 балла (81,0 / 10,0 = 8,10)

Дизайнеры упражнений могут принять решение об увеличении значений при поражении конкретной цели, в зависимости от
сложности, положения стрелка или других факторов, но со степенью не более 100%.

**Таблица 2. Полуавтоматическая винтовка и полуавтоматический пистолет**

| Очки (баллы) | MRAD | Очки (баллы) | MRAD | Очки (баллы) | MRAD | Очки (баллы) | MRAD |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1,0 | 50,0 | 26,0 | 37,5 | 51,0 | 25,0 | 76,0 | 12,5 |
| 2,0 | 49,5 | 27,0 | 37,0 | 52,0 | 24,5 | 77,0 | 12,0 |
| 3,0 | 49,0 | 28,0 | 36,5 | 53,0 | 24,0 | 78,0 | 11,5 |
| 4,0 | 48,5 | 29,0 | 36,0 | 54,0 | 23,5 | 79,0 | 11,0 |
| 5,0 | 48,0 | 30,0 | 35,5 | 55,0 | 23,0 | 80,0 | 10,5 |
| 6,0 | 47,5 | 31,0 | 35,0 | 56,0 | 22,5 | 81,0 | 10,0 |
| 7,0 | 47,0 | 32,0 | 34,5 | 57,0 | 22,0 | 82,0 | 9,5 |
| 8,0 | 46,5 | 33,0 | 34,0 | 58,0 | 21,5 | 83,0 | 9,0 |
| 9,0 | 46,0 | 34,0 | 33,5 | 59,0 | 21,0 | 84,0 | 8,5 |
| 10,0 | 45,5 | 35,0 | 33,0 | 60,0 | 20,5 | 85,0 | 8,0 |
| 11,0 | 45,0 | 36,0 | 32,5 | 61,0 | 20,0 | 86,0 | 7,5 |
| 12,0 | 44,5 | 37,0 | 32,0 | 62,0 | 19,5 | 87,0 | 7,0 |
| 13,0 | 44,0 | 38,0 | 31,5 | 63,0 | 19,0 | 88,0 | 6,5 |
| 14,0 | 43,5 | 39,0 | 31,0 | 64,0 | 18,5 | 89,0 | 6,0 |
| 15,0 | 43,0 | 40,0 | 30,5 | 65,0 | 18,0 | 90,0 | 5,5 |
| 16,0 | 42,5 | 41,0 | 30,0 | 66,0 | 17,5 | 91,0 | 5,0 |
| 17,0 | 42,0 | 42,0 | 29,5 | 67,0 | 17,0 | 92,0 | 4,5 |
| 18,0 | 41,5 | 43,0 | 29,0 | 68,0 | 16,5 | 93,0 | 4,0 |
| 19,0 | 41,0 | 44,0 | 28,5 | 69,0 | 16,0 | 94,0 | 3,5 |
| 20,0 | 40,5 | 45,0 | 28,0 | 70,0 | 15,5 | 95,0 | 3,0 |
| 21,0 | 40,0 | 46,0 | 27,5 | 71,0 | 15,0 | 96,0 | 2,5 |
| 22,0 | 39,5 | 47,0 | 27,0 | 72,0 | 14,5 | 97,0 | 2,0 |
| 23,0 | 39,0 | 48,0 | 26,5 | 73,0 | 14,0 | 98,0 | 1,5 |
| 24,0 | 38,5 | 49,0 | 26,0 | 74,0 | 13,5 | 99,0 | 1,0 |
| 25,0 | 38,0 | 50,0 | 25,5 | 75,0 | 13,0 | 100,0 | 0,5 |

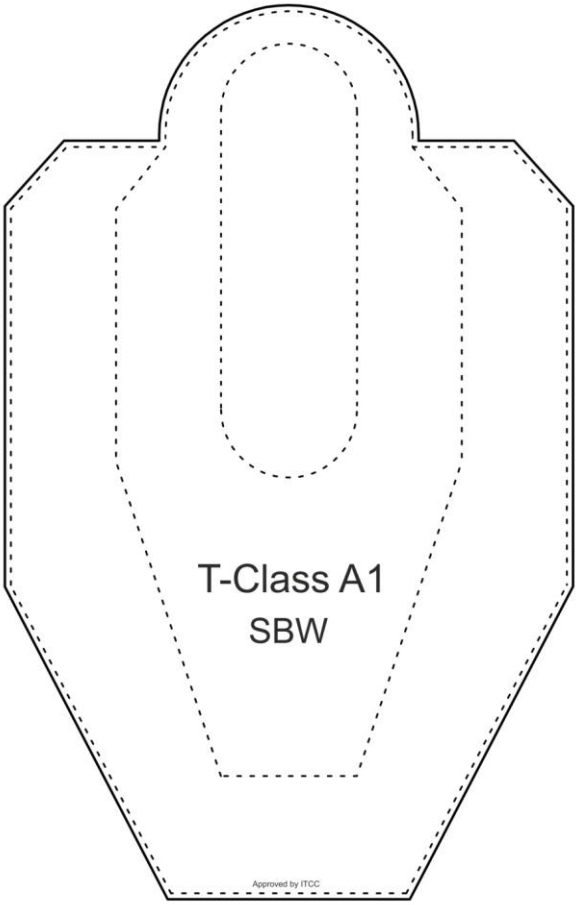
**Таблица 3** Коэффициенты

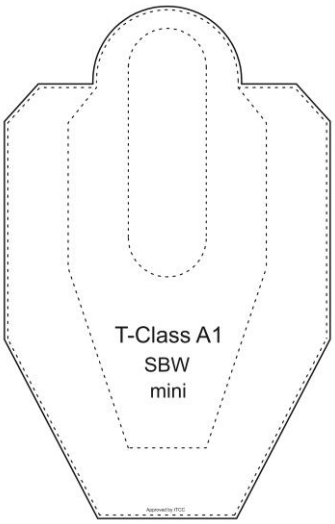
| Дистанция (м) | Коэффициент | Дистанция (м) | Коэффициент |
|---|---|---|---|
| меньше 10 | 10,0 | 110 | 1,9 |
| 10 | 10,0 | 120 | 1,8 |
| 20 | 9,0 | 130 | 1,7 |
| 30 | 8,0 | 140 | 1,6 |
| 40 | 7,0 | 150 | 1,5 |
| 50 | 6,0 | 160 | 1,4 |
| 60 | 5,0 | 170 | 1,3 |
| 70 | 4,0 | 180 | 1,2 |
| 80 | 3,0 | 190 | 1,1 |
| 90 | 2,5 | 200 | 1,0 |
| 100 | 2 | больше 200 | 1,0 |

**Приложение 2 к п.6.2.3**

**Бумажные мишени для соревнований Т-класса.**

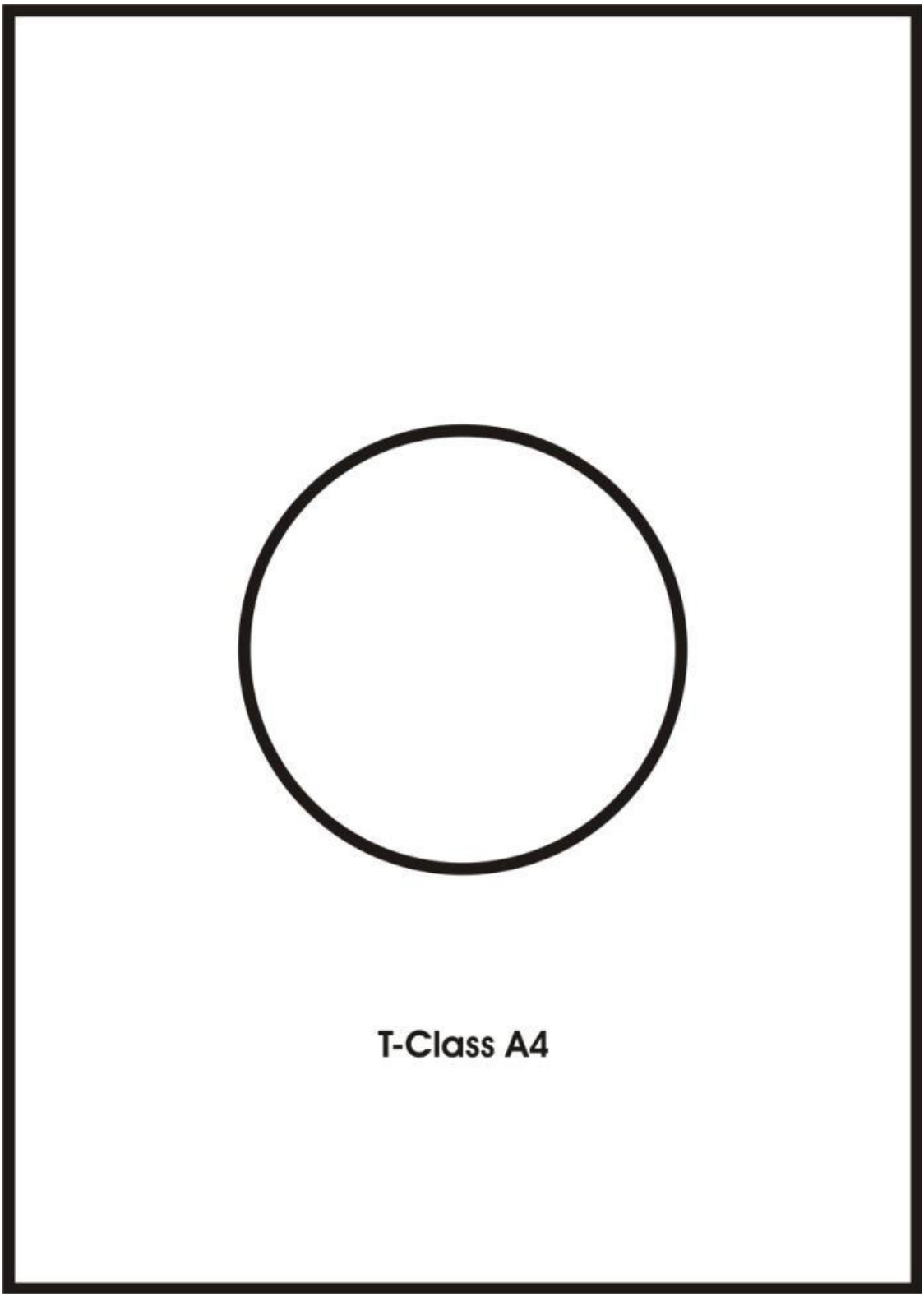
**I. Мишени Т-класс А1 и Т-Класс А1 мини.**




**Мишень печатается на листе А1 или изготавливается из гофрокартона.**
**Мишень Т-Класс А1 мини - пропорционально уменьшена на 1/2.**

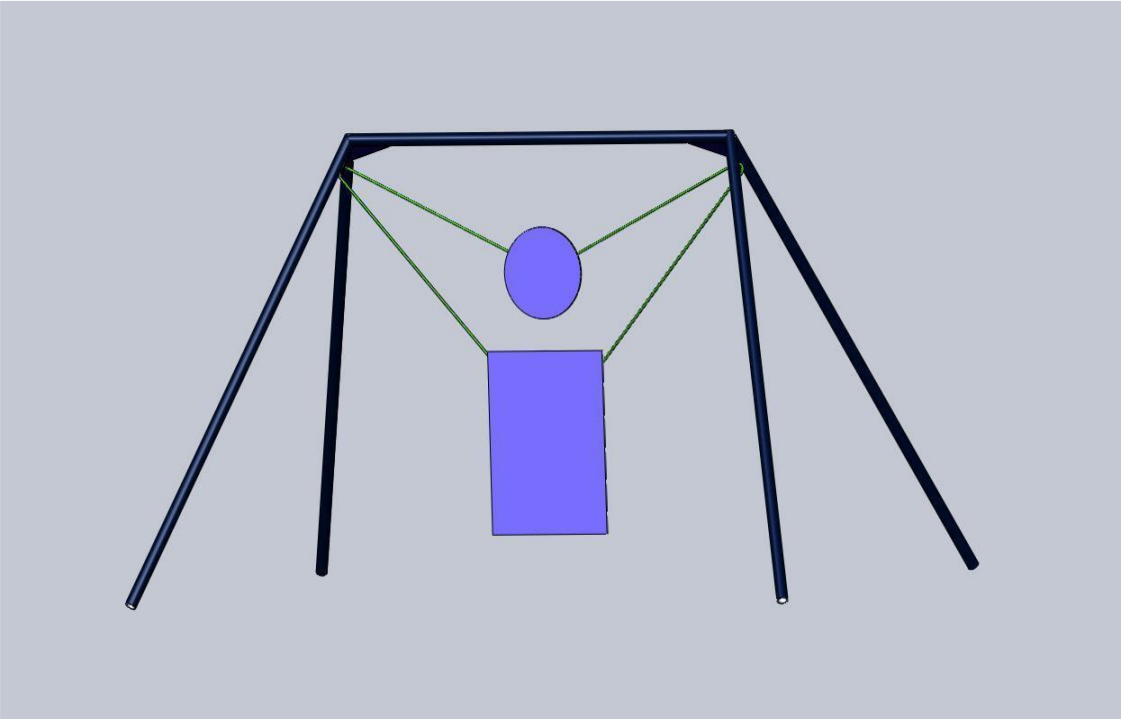
**II.** М**ишень А4 Т- класс**.




Размеры мишени равны листу бумаги А4.
Диаметр центрального круга - 10 см.

**Приложение 3 к п.6.3.1**

Рекомендуемые стойки для металлических мишеней / гонгов.
Горизонтальные перекладины для стоек должны быть прикреплены к вертикальным опорам так, чтобы стойку для мишени можно было расположить на неровной поверхности.
Примерные размеры стойки:
- горизонтальная перекладина - 1 метр
- вертикальные опоры (ноги) - 1,5 метра
- передний угол - 110 градусов, боковые углы - 60 градусов.



Металлические пластины (гонги) для стрельбы на дистанциях до 300 метров должны быть изготовлены из стальных листов с толщиной 16-20 мм, чтобы они были достаточно тяжелыми, чтобы они не деформировались, уменьшая свою видимую часть или переворачивались, после попадания.

Для дистанций стрельбы от 300 метров материалом для металлических пластин (гонгов) должен быть бронированный стальной лист толщиной 5-6 мм.
Пластина должна быть относительно легкой и должна производить характерный (отличительный) звук после попадания.

Рекомендуется, чтобы металлические пластины (гонги) были соединены с подставками (стойками) через подвижное звено, например - веревку, которая должна проходить через отверстия пластины (гонга) без фиксации, чтобы пластина (гонг), возвращалась к своему первоначальному положению после попадания, а также во избежание повреждения от собственного воздействия.

Рекомендуется, чтобы все металлические мишени, расположенные на дистанциях более 500 метров, были оснащены электронной системой индикации попадания.

**Приложение 4 к п.7.1.2**

**Фактор Мощности (PF)**

Надлежащая процедура оценки фактора мощности определяется главным судьей. Главный судья проверяет оборудование и необходимые инструменты для проведения измерений и средства их калибровки. После этого они рассматриваются как официальные инструменты для всего матча (соревнования). Минимальный набор необходимых технических средств включает:

- стрелковый хронограф, весы и устройство для извлечения пуль (депулер).

Если официальные технические средства для измерения не представлены, заявленный кем-либо из стрелков фактор мощности (PF) не может быть оспорен.

ITCC утвердила следующую процедуру для испытания патронов стрелка:

- Патроны стрелка испытываются с его собственным оружием и в присутствии самого стрелка. До или во время испытания, оружие не должно быть изменено каким-либо образом, от состояния в котором оружие используется или будет использоваться во время соревнований.
- Каждый стрелок представляет 8 патронов для прохождения теста через хронограф, всякий раз, когда и где потребуется официальными лицами матча (соревнования). Они имеют право требовать дополнительных испытаний патронов стрелка в любое время на протяжении всего соревнования
- Из 8 патронов, отобранных официальными лицами, один патрон разбирается, Извлекается пуля и взвешивается, в то время как другие 3 патрона проходят тест через хронограф.
- Цифры на дисплеях весов и хронографа должны быть записаны в их абсолютных значениях (без округления или сокращения чисел)
- PF рассчитывается с учетом веса пули и средней скорости трех выстрелов по следующей формуле:

$$\text{Power Factor [PF]} = \frac{V0\ [m/s] \times M\ [gram]}{19{,}75}$$

V0 [m/s] - projectile's muzzle velocity in meters per second
M [gram] - projectile's weight measured in grams

- Числа после десятичной точки не игнорируются в итоговом результате.
- Если результат для PF не соответствует требованиям настоящих Правил, измеряется скорость следующих трех выстрелов через хронограф. Затем PF рассчитывается с учетом веса пули и среднего значения из трех наивысших скоростей из измеренных шести выстрелов.
- Если PF всё еще не соответствует заявленному, стрелок имеет право выбрать, как поступить (распорядиться) последним патроном. Следует ли пулю этого патрона

взвешивать, и если она окажется тяжелее первой, то перерасчет будет сделан с учетом более тяжелого веса пули, или сделать 8-м патронов выстрел через хронограф и PF будет пересчитан с помощью веса первой пули и среднего значения из трех высших скоростей из измеренных семи выстрелов.
- Результаты стрелка будут исключены из итогового (финального) рейтинга, если он/она по любой причине не представляет его/ее оружие для испытания в назначенное время и место, или не предоставляет необходимые патроны для тестирования по требованию официальных лиц матча (соревнования).
Любые споры, которые могут возникнуть во время измерений, должны быть рассмотрены главным судьей.

**Приложение 5 к п.6.2.1**

**Типовые мишени для модуля 1**
http://t-class.org/calendar/
http://scoring.t-class.org/

**Приложение 6 к п.3.2.3**

## Общие принципы и рекомендации для упражнений в соревнованиях Т-Класс

Общие принципы и основные положения стрельбы, которые рекомендуется использовать в соревнованиях Т-Класс, самостоятельно или в виде комбинации нескольких элементов в одном упражнении.

**Дисциплина Тактический Снайпинг [TS]**.

**Модуль 1**

В этом модуле оцениваются основные навыки меткой стрельбы.

Упражнения в этом модуле должны включать в себя следующие основные положения стрельбы:

1. Точность и меткость стрельбы из устойчивых положений
2. Точность в сложных ситуациях:
   a. Ограничение по времени;
   b. Стрельба без применения упоров или использование неустойчивых опор (рюкзак, отсутствие задней опоры и т. д.);
   c. Обнуление счета после промаха;
   d. Мишени несимметричной формы по отношению к центру или аналогичные, в которые будет трудно прицелиться;
   e. С физическими нагрузками;
   f. Сложные задачи или стрельба;
3. Определение целей.
4. Манипуляция с оружием и снаряжением
   a. Быстрая манипуляция затвором
   b. Быстрая подготовка к выстрелу из положения с полностью разряженным оружием, и размещенным дополнительным снаряжением (магазины и т.д.) на теле стрелка, на расстоянии от стрелка, на линии стрельбы и т.д.)
   c. Перезарядка/смена магазина с учетом времени;
5. Быстрое перемещение и принятие положения для стрельбы (из положения стоя за винтовкой, после перемещения с заданного расстояния и т. д.)
6. Перенос направления стрельбы по разным целям;
7. Стрельба “с рук” (без дополнительной опоры, только винтовочный ремень) – лежа, с колена, стоя;
8. Распределение целей, обмен информацией (командная работа)
9. Стрельба по бумажным мишеням, самовосстанавливающимся и 3D-мишеням.

**Модуль 2**

В этом модуле оцениваются навыки спортсмена действовать в динамичных, быстро меняющихся условиях под влиянием временных ограничений на выполнение упражнений и сложных сценариев стрельбы.

Упражнения в этом модуле должны включать в себя следующие условия стрельбы:

1. С ограничением по времени

2. Группы мишеней, расположенных на разных расстояниях от стрелковой позиции, с разными направлениями стрельбы.
3. Неустойчивые и нетрадиционные стрелковые позиции – из неудобных положений, качающихся платформ и т. д.
4. Средние дистанции (согласно правил Т-Класс для каждой дисциплины)
5. Определенная последовательность поражения целей.
6. Быстрая смена различных видов оружия, манипуляции с оружием и стрельба в условиях временных ограничений в дисциплине Мультиган.
7. Тренировка действий спортсмена в ситуациях с осложнениями, вызванными в ходе стрельбы падением, скольжением, падением снаряжения, проблемами с оружием, способностью спортсмена адаптироваться к условиям временных ограничений.
8. Правильное взаимодействие и распределение задач между стрелками в соревнованиях с командным зачетом (работа в команде).
9. Стрельба по статическим, самовосстанавливающимся, появляющимся и движущимся целям.
10. Стрельба по целям, активизирующихся по определенному алгоритму в дневное и ночное времени.

Метод подсчета очков в Модуле 2 – “Хит-фактор”, при котором баллы от попаданий делятся на время выполнения упражнения с целью расчета коэффициента попадания. Чтобы добиться успеха в Модуле 2, стрелок должен достичь баланса между точностью и скоростью.

Также требуется, чтобы стрелок понимал два метода подсчета очков “Virginia count” и “Comstock”. Первый представляет собой заданное количество выстрелов для одной цели, чаще всего только один выстрел. Второй способ означает стрельбу неограниченным количеством выстрелов до тех пор, пока цель не будет поражена или стрелок не прекратит огонь.

**Модуль 3**

В этом модуле оцениваются навыки спортсмена по стрельбе на дальние дистанции. Это требует практического умения учесть все переменные, которые могут влиять на траекторию пули, а также навыков стрельбы для совершения такого выстрела. В соревнованиях с командным зачетом, проверяются также навыки команды по взаимодействию между стрелками, наблюдению, идентификации и распределению целей для поражения.

Упражнения в этом модуле должны включать в себя следующие условия стрельбы:

1. Стрельба на дистанции от 600 до 1200 метров из устойчивых положений.
2. Изготовка к выстрелу в установленное, определенное брифингом время.
3. Не очень строгий лимит времени на подготовку выстрела.
4. Стрельба по целям, активизирующихся по определенному алгоритму в дневное и ночное времени.
5. Стрельба с применением “Хит-фактора”

В Модуль 3 должны быть включены в упражнения, которые оцениваются двумя методами: баллами и “хит-фактором»”. Метод подсчета с “хит-фактором” в этом Модуле служит для дифференциации результатов стрелоков с одинаковым количеством очков за попадания, давая преимущество тем, кто быстрее оценил условия стрельбы и успешно выполнил упражнение. Метод “хит-фактор” необходим в относительно сложных упражнениях, где

стрелок не имеет возможности идентифицировать (оценить) цели до начала упражнения и все необходимые расчеты для выстрела производятся в течение времени, отведенного на выполнение упражнения. Кроме того, в командном зачете это даст преимущество более подготовленной команде в отношении наблюдения, обнаружения целей, оценки обстановки и корректировки огня.

Метод “хит-фактора” может быть использован для разделения результатов в Модуле 3, когда цели относительно большие и не сложные для обнаружения, а дальность стрельбы (возможности стрельбища) не может обеспечить максимальное расстояние 1200 метров и ограничена более короткими дистанциями стрельбы.

**Дисциплина Т-Класс Мультиган [MG]**

При проектировании соревнований в дисциплине Мультиган, результаты упражнений, которые дают различные виды оружия, должны быть сбалансированы. Чтобы достичь требуемого баланса, необходимо соблюдать следующие пропорции, для различных видов оружия:

- болтовая, полуавтоматическая снайперская винтовка - 70-80%
- полуавтоматические карабины - 10-15%
- полуавтоматические пистолеты - 10-15%

Для того, чтобы в полной мере оценить мастерство стрелоков соревнований Мультиган, в упражнения должны быть включены различные комбинации оружия:

- снайперская винтовка, полуавтоматическая винтовка и пистолет
- снайперская винтовка и полуавтоматическая винтовка
- снайперская винтовка и пистолет
- полуавтоматический карабин и пистолет
- только снайперская винтовка
- только полуавтоматический карабин
- только пистолет

**Дисциплина Оружие поддержки и резервное оружие Т-Класс [SBW]**

При разработке упражнений для дисциплины Т-Класс SBW должны быть включены следующие типы упражнений, соответствующим образом сгруппированные в Модули:

- базовые стандартные упражнения для оценки определенного вида навыков
- упражнения, включающие комбинированную стрельбу из полуавтоматической винтовки и пистолета с не менее чем 80 выстрелами на упражнение.
- упражнения, включающие дальние выстрелы для полуавтоматической винтовки от 300 до 500 метров и для пистолета: 30 -50 метров
- упражнения, выполняемые в условиях ограниченной видимости (ночное время).